

INDICE

Páginas

3	RECOMENDAÇÕES IMPORTANTES
	LIGAÇÃO DA BALANÇA À REDE
	TECLA CORRECTORA (CL)
	BALANÇAS INTERLIGADAS
	IMPRESSORA TÉRMICA
	MANUAL DE FUNCIONAMENTO
4	1 TARA
5	2 FIXAÇÃO DA TARA
	3 ANULAÇÃO DA FIXAÇÃO DA TARA
	4 FIXAÇÃO DE PREÇO
	5 ANULAÇÃO DA FIXAÇÃO DE PREÇO
	6 VALOR DAS PESAGENS
6	7 SOMA DE VALORES EXTERNOS (PRODUTOS NÃO PESADOS)
7	8 SUBTRAÇÃO DE VALORES EXTERNOS (PRODUTOS NÃO PESADOS)
9	9 SOMA DE VALORES EXTERNOS POR MULTIPLICAÇÃO (PRODUTOS NÃO PESADOS)
10	10 SUBTRAÇÃO DE VALORES EXTERNOS POR MULTIPLICAÇÃO (PRODUTOS NÃO PESADOS)
12	11 SUB-TOTAL DA COMPRA DO CLIENTE (VISUALIZAÇÃO SEM IMPRESSÃO)
	12 TOTAL DA COMPRA DO CLIENTE
13	13 REVISÃO DOS VALORES QUE COMPÕEM O TOTAL DA COMPRA
	14 CONTINUAÇÃO DO TALÃO POR SOMA DE VALORES DE COMPRA
14	15 TROCO
	16 REPETIÇÃO DO TALÃO
	17 AVANÇO DO PAPEL NA IMPRESSORA
	18 ANULAÇÃO DA ÚLTIMA OPERAÇÃO DE COMPRA
	19 TICKET COM IMPRESSÃO SÓ DE TOTAL
15	20 TICKET COM IMPRESSÃO SÓ DE PESO (SEM PREÇO E TOTAL)
16	21 TICKET COM IMPRESSÃO SÓ DO NOME DO PRODUTO (SEM PESO, PREÇO E TOTAL)
	22 TICKET COM IMPRESSÃO SÓ DO CÓDIGO DE BARRAS (SEM NOME, PESO, PREÇO E TOTAL)
17	23 FUNÇÃO DE PRÉ-EMBALADO (SÓ POSSIVEL NAS BALANÇAS COM ETIQUETA AUTOCOLANTE)

MANUAL DE PROGRAMAÇÃO

20	BALANÇAS DE AUTO-SERVIÇO
	BALANÇAS DE 54 E 108 TECLAS DE PLU`S DIRECTOS
	30 ADAPTAÇÃO DA BALANÇA AO SISTEMA INTERLIGADO
21	31 SELECÇÃO DO FUNCIONAMENTO OPCIONAL DA IMPRESSORA
22	32 SELECÇÃO DO TIPO DE TALÃO
	32.1 SELECÇÃO DO TIPO DE TALÃO
	32.2 SELECÇÃO DO TAMANHO DO TALÃO OU ETIQUETA DE PESAGEM A PESAGEM
	32.3 SELECÇÃO DO FUNCIONAMENTO COM OU SEM PLU, E ACTIVACÃO DA IMPRESSORA DAS 4 LINHAS DE TEXTO ASSOCIADO (INGREDIENTES)
	32.4 PROGRAMAÇÃO DO TIPO DE PAGAMENTO
	32.5 PROGRAMAÇÃO DO TALÃO DE CAIXA
	32.6 SELECÇÃO DO TIPO DE PAPEL
23	33 PROGRAMAÇÃO DO CÓDIGO DE BARRAS
25	34 PROGRAMAÇÃO DO TEXTO DE CABECEIRA DO TICKET
	34.1 PROGRAMAÇÃO DO TEXTO DE CABECEIRA
	34.2 PROGRAMAÇÃO DO TEXTO DO DIPLAY PUBLICITÁRIO
27	35 PROGRAMAÇÃO DO EFEITO PUBLICITÁRIO DO DISPLAY

28	36 PROGRAMAÇÃO DO NÚMERO DA BALANÇA
	37 PROGRAMAÇÃO DO RELÓGIO E CALENDÁRIO
	38 PROGRAMAÇÃO DO NOME DO PLU
	38.1 PROGRAMAÇÃO DO NOME DO PLU (NOME DO PRODUTO)
	38.2 PROGRAMAÇÃO DO TEXTO ASSOCIADO (INGREDIENTES)
29	39 PROGRAMAÇÃO DO NOME DAS FAMÍLIAS
30	40 PROGRAMAÇÃO DO PREÇO DO PLU
	40.1 BLOQUEIO DE PREÇOS
	40.2 MODOS DE TRABALHO
32	41 PROGRAMAÇÃO TAXA DE IVA
	41.1 ASSOCIAR A FAMÍLIA E TAXA DE IVA AO PLU
33	42 PROGRAMAÇÃO DO Nº DO PLU ASSOC.A UMA TECLA DIRECTA
34	43 TRANSMISSÃO DA PROGRAMAÇÃO A NOVAS BALANÇAS
	44 ASSOCIAR CÓDIGO DO PLU
35	45 ABERTURA MANUAL DA GAVETA
	46 COMPROVAÇÃO DO FUNCIONAMENTO DAS COMUNICAÇÕES
	47 PEDIDO DO GRANDE T. PARCIAL(S/ APAGAR OS VAL.EM MEM.)
36	48 PEDIDO DO GRANDE TOTAL GERAL
36	49. BLOQUEIO DAS FUNÇÕES DE PROGRAMAÇÃO (PASSWORD)
38	50. PROGRAMAÇÃO DO EURO
39	ANEXO/ALTERAÇÃO DA PROGRAMAÇÃO (SÓ P/ BAL. 108PLUS)
40	ANEXO/ALTERAÇÃO DA PROGARAMÇÃO (SÓ P/BAL. 108PLUS AUTO-SERVIÇO)

RECOMENDAÇÕES IMPORTANTES



LIGAÇÃO DA BALANÇA À REDE

LIGUE A BALANÇA A 220V COM UMA TOMADA TERRA.

RECOMENDA-SE LIGÁ-LA A UMA INDEPENDENTE PARA USO EXCLUSIVO DAS BALANÇAS.

A LIGAÇÃO A UMA REDE QUE ALIMENTE OUTROS EQUIPAMENTOS ACCIONADOS POR MOTOR, PODE DAR ORIGEM A QUE RECEBAM INTERFERÊNCIAS PARASITÁRIAS QUE PODEM ALTERAR O CORRECTO FUNCIONAMENTO DAS BALANÇAS.

SE FICAREM TICKETS PENDENTES, AO LIGAR A BALANÇA, APARECE NO DISPLAY DE PESO A INDICAÇÃO “TO” SEGUIDO DO NÚMERO DO VENDEDOR OCUPADO. PULSANDO UMA TECLA QUALQUER, A CADA PULSAÇÃO VAI APARECENDO SUCESSIVAMENTE TODOS OS VENDEDORES QUE ESTÃO OCUPADOS, FICA A BALANÇA PRONTA A TRABALHAR AO APARECER O ÚLTIMO.

ATENÇÃO: TENHA EM CONTA QUE A BALANÇA AO FICAR EM SERVIÇO, OS TALÕES PENDENTES NÃO SE ANULAM, E FICAM MEMORIZADOS NOS RESPECTIVOS VENDEDORES, COM O QUAL, QUALQUER NOVO VALOR QUE SE INTRODUZA SUMARÁ AOS JÁ EXISTENTES.

PARA CANCELAR OS VALORES PENDENTES, FAZER O TOTAL DE COMPRA DE CADA VENDEDOR.

TECLA CORRECTORA

NESTAS FUNÇÕES OPERATIVAS ESTA TECLA PERMITE ANULAR, ANTES DE INTRODUZIDAS EM MEMÓRIA, AS QUANTIDADES E FUNÇÕES ENTRADAS POR ENGANO.

ATENÇÃO: AS OPERAÇÕES MEMORIZADAS ERRADAMENTE, SÓ SE PODEM ANULAR MEDINTE AS INDICAÇÕES QUE SE DESCREVEM NAS FUNÇÕES OPERATIVAS 13 E 18.

BALANÇAS INTERLIGADAS

ATENÇÃO: NOS SISTEMAS DE BALANÇAS INTERLIGADAS, TANTO NA OPERATIVA DE FUNCIONAMENTO COM NA DE PROGRAMAÇÃO, É IMPRESCINDIVEL QUE TODAS AS BALANÇAS ESTEJAM LIGADAS.

IMPRESSORA TÉRMICA

PARA GARANTIR O CORRECTO FUNCIONAMENTO DA IMPRESSORA, CONSEGUINDO UMA ESCRITA NÍTIDA E UMA PROLONGADA VIDA DO CABEÇAL, RECOMENDA-SE A UTILIZAÇÃO DOS SEGUINTES TIPOS DE PAPEL:

PAPEL TÉRMICO CONTINUO JUJO: TP50KS-R1
HONSHU: FH65BX-14N

ATENÇÃO: A UTILIZAÇÃO DE OUTROS TIPOS DE PAPEL NÃO RECOMENDADOS, PODE DAR LUGAR A IMPRESSÕES DEFEITUOSAS E MESMO DANIFICAR O CABEÇAL.

EM CASO DE NÃO UTILIZAR A IMPRESSORA DEIXAR O CABEÇAL LEVANTADO, JÁ QUE O CILINDRO PODERÁ DETERIORAR-SE, DADO A PRESSÃO CONTINUA QUE SE PRODUZ NO MESMO PONTO DE CONTACTO ENTRE AMBOS.

INSERÇÃO DO PAPEL

COM A PALETE QUE LEVA AO EFEITO, LEVANTE O CABEÇAL SEPARANDO-O DO CILINDRO.

INSERIR O PAPEL CUIDADOSAMENTE COM A MÃO.

ATENÇÃO: NÃO UTILIZE OBJECTOS CORTANTES OU PONTIAGUDOS QUE POSSAM DETERIORAR O CABEÇAL E O CILINDRO COM A INTENÇÃO DE FACILITAR A ENTRADA DO PAPEL.

EXTRAIR UM POUCO DE PAPEL ESTICANDO-O COM A MÃO, E DEPOIS DE O CENTRAR BAIXE O CABEÇAL.

ATENÇÃO: É MUITO IMPORTANTE QUE NOS MODELOS DE ETIQUETA AUTOCOLANTE O PAPEL SEJA COLOCADO SEGUINDO O CIRCUITO CORRECTO ATÉ AO CARRETO REBOBINADOR, CASO CONTRÁRIO A ETIQUETA PODERÁ NÃO DESPRENDER-SE OU, INTRODUIR-SE NO INTERIOR DA TAMPA.

EXTRACÇÃO DO PAPEL

LEVANTE O CABEÇAL E RETIRE O PAPEL ESTICANDO-O EM LINHA EM DIRECÇÃO CONTRÁRIA À DA SAÍDA.

MENSAGENS DA IMPRESSORA

SE A IMPRESSORA DETECTA FALTA DE PAPEL, APARECE NO DISPLAY “PAPER END”, IMPEDINDO A CANCELACÃO DO TICKET, ATÉ QUE ESTE SEJA IMPRESSO PARCIALMENTE.

NO CASO DE TER LEVANTADO O CABEÇAL OU DE DETECTAR-SE UM ERRO NO PERIFÉRICO APARECE A MENSAGEM “PRINT ERROR”.

NA MENSAGEM “LABEL OUT” INDICA QUE ESTÁ À ESPERA QUE SE EXTRAIA A ETIQUETA E SE PULSE UMA TECLA (SÓ PARA BALANÇA ETIQUETADORA).

MANUAL DE FUNCIONAMENTO



1 TARA

COLOCA-SE UM PESO SOBRE A BALANÇA, AO FICAR ESTABILIZADO PODE TAREAR PULSANDO A TECLA “T”. O VISOR DE PESO PÕE-SE A ZERO.

A TARA APAGA-SE AUTOMÁTICAMENTE AO TIRAR O PESO DO PRATO E PASSAR POR ZERO, SE PRÉVIAMENTE COLOCOU SOBRE O PRATO UM PESO ESTÁVEL SUPERIOR À TARA.

PARA ANULAR A TARA SEM CUMPRIR ESTE REQUISITO, COM O PRATO DA BALANÇA VAZIO, SEM NENHUM PESO EM CIMA, PULSAR A TECLA “T”.

2 FIXAÇÃO DA TARA

TENDO FEITO A TARA SEGUNDO A INDICAÇÃO DO PONTO ANTERIOR, VOLTE A PULSAR A TECLA “T”.

3 ANULAÇÃO DA FIXAÇÃO DA TARA

A ANULAÇÃO EFECTUA-SE PULSANDO A TECLA “T”, COM A QUAL A BALANÇA FICA EM POSIÇÃO DE TARA NORMAL.

4 FIXAÇÃO DE PESO

PULSE “BP”.

SE, OPERA COM PLU (DIRECTO OU INDIRECTO) JUNTO COM O PREÇO, FICA FIXADO O NOME DO PRODUTO.

5 ANULAÇÃO DA FIXAÇÃO DE PREÇO

PULSE “BP”.

6 VALOR DE PESAGENS

COM PREÇO VARIÁVEL (NÃO PROGRAMADO NO PLU)

ATENÇÃO: SÓ É POSSIVEL INTRODUIR PREÇO SE O PLU ZERO NÃO ESTIVER BLOQUEADO (VER PONTO 40.1).

INTRODUZA O PREÇO POR TECLADO.
MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

COM PLU (PREÇO PROGRAMADO)

ATENÇÃO: SÓ É POSSIVEL SE O PLU COM QUE SE OPERA ESTIVER PROGRAMADO COMO ARTIGO PESADO OU COMO INDISTINTO. (VER PONTO 40.2)

- PLU DIRECTO

PULSE A TECLA DO PLU DIRECTO.
MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

- PLU SEMI-DIRECTO

COM ESTA FUNÇÃO O N.º DE TECLAS DE PLU`S DIRECTOS PODE DUPLICAR-SE.

POR EXEMPLO: PLU 34, NA BALANÇA DE 6 VENDEDORES, PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E A TECLA “5” DO PLU DIRECTO - AO PULSAR A TECLA 5 SOMA-SE A TECLA DIRECTA 29 (29+5=34). PARA O PLU 54 PULSE SIMULTANÊAMENTE “F” E A TECLA “25” DE PLU DIRECTO (29+25=54).

PULSE SIMULTANÊAMENTE “F” E TECLA DE “PLU DIRECTO”.
MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

- PLU INDIRECTO

ESTA FUNÇÃO NÃO É POSSÍVEL SE ESTIVER ACTIVADA A BUSCA DO PLU POR CÓDIGO ASSOCIADO (VER PONTO 44).

MARQUE NO TECLADO O N.º DO PLU.
PULSE “PLU”.
MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

- PLU INDIRECTO POR CÓDIGO ASSOCIADO

PARA OPERAR COM ESTA FUNÇÃO É NECESSÁRIO PROGRAMAR PREVIAMENTE OS CÓDIGOS ASSOCIADOS A CADA PLU E ACTIVAR A BUSCA POR ESTE SISTEMA (VER PONTO 44).

MARQUE NO TECLADO O N.º DE CÓDIGO ASSOCIADO AO PLU.
PULSE “PLU”.
MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

7 SOMA DE VALORES EXTERNOS

COM PREÇO VARIÁVEL (NÃO PROGRAMADO NO PLU)

ATENÇÃO: SÓ É POSSÍVEL INTRODUIR PREÇO SE O PLU ZERO NÃO ESTIVER BLOQUEADO (VER PONTO 40.1)

INTRODUZA PREÇO POR TECLADO.
PULSE “+”.
MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

COM PLU (PREÇO PROGRAMADO)

ATENÇÃO: SÓ É POSSÍVEL SE O PLU COM QUE SE OPERA ESTIVER PROGRAMADO COMO EXTERNO POSITIVO OU COMO INDISTINTO (VER PONTO 40.2)

- PLU DIRECTO: PROGRAMADO COMO EXTERNO POSITIVO

PULSE A TECLA DE “PLU DIRECTO”.
MEMORIZE O VENDEDOR V_n.

- PLU DIRECTO: PROGRAMADO COMO INDISTINTO

PULSE A TECLA DE “PLU DIRECTO”.
PULSE “+”.
MEMORIZE EM VENDEDOR V_n.

- PLU SEMI-DIRECTO: PROGRAMADO COMO EXTERNO POSITIVO (PLU SEMI-DIRECTO VER PONTO 6)
PULSE SIMULTANÊAMENTE “F” E TECLA DE “PLU DIRECTO”.
MEMORIAL EM VENDEDOR V_n.

- PLU SEMI-DIRECTO: PROGRAMADO COMO INDISTINTO (PLU SEMI-DIRECTO VER PONTO 6)
PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E TECLA DE “PLU DIRECTO”.
PULSE “+”.
MEMORIZE NO VENDEDOR Vn.

- PLU INDIRECTO: PROGRAMADO COMO EXTERNO POSITIVO

ATENÇÃO: A FUNÇÃO DE PLU INDIRECTO, TANTO SE ESTIVER PROGRAMADO COMO EXTERNO POSITIVO OU COMO INDISTINTO, NÃO É POSSIVEL SE ESTIVER ACTIVADA A BUSCA DO PLU POR CÓDIGO ASSOCIADO (VER PONTO 44).

MARQUE NO TECLADO O N.º DE PLU.
PULSE “PLU”.
MEMORIZE NO VENDEDOR Vn.

- PLU INDIRECTO: PROGRAMADO COMO INDISTINTO

MARQUE NO TECLADO O N.º DO PLU.
PULSE “PLU”.
PULSE “+”.
MEMORIZE NO VENDEDOR Vn.

- PLU INDIRECTO POR CÓDIGO ASSOCIADO: PROGRAMADO COMO EXTERNO POSITIVO

ATENÇÃO: A FUNÇÃO DE PLU INDIRECTO POR CÓDIGO ASSOCIADO, TANTO SE ESTIVER PROGRAMADO COMO EXTERNO POSITIVO OU COMO INDISTINTO, SÓ É POSSIVEL SE FORAM PRÉVIAMENTE PROGRAMADOS OS CÓDIGOS E SE FOI ACTIVADA A BUSCA POR ESTE SISTEMA (VER PONTO 44).

MARQUE NO TECLADO O N.º DO CÓDIGO ASSOCIADO AO PLU.
PULSE “PLU”.
MEMORIZE NO VENDEDOR Vn.

- PLU INDIRECTO POR CÓDIGO ASSOCIADO: PROGRAMADO COMO INDISTINTO

MARQUE NO TECLADO O N.º DE CÓDIGO ASSOCIADO AO PLU.
PULSE “PLU”.
PULSE “+”.
MEMORIZE NO VENDEDOR Vn.

8 SUBTRAÇÃO DE VALORES EXTERNO (PRODUTOS NÃO PESADOS)

COM PREÇO VARIÁVEL (NÃO PROGRAMADO NO PLU)

ATENÇÃO: SÓ É POSSIVEL INTRODUIR PREÇO SE O PLU ZERO NÃO ESTIVER BLOQUEADO (VER PONTO 40.1)

INTRODUZA PREÇO POR TECLADO.
PULSE “-”.
MEMORIZE NO VENDEDOR Vn.

COM PLU (PREÇO PROGRAMADO)

ATENÇÃO: SÓ É POSSIVEL SE O PLU COM O QUAL SE OPERA ESTÁ PROGRAMADO COMO EXTERNO NEGATIVO OU COMO INDISTINTO (VER PONTO 40.2).

- PLU DIRECTO: PROGRAMADO COMO EXTERNO NEGATIVO

PULSE A TECLA DE “PLU DIRECTO”.
MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

- PLU DIRECTO: PROGRAMADO COMO INDISTINTO

PULSE A TECLA DE “PLU DIRECTO”.
PULSE “-”.
MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

- PLU SEMI-DIRECTO: PROGRAMADO COM EXTERNO NEGATIVO
(PLU SEMI-DIRECTO VER PONTO 6)
PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E TECLA DE “PLU DIRECTO”.
MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

- PLU SEMI-DIRECTO: PROGRAMADO COMO INDISTINTO
(PLU SEMI-DIRECTO VER PONTO 6)
PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E TECLA DE “PLU DIRECTO”.
PULSE “-”.
MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

- PLU INDIRECTO: PROGRAMADO COMO EXTERNO NEGATIVO

ATENÇÃO: A FUNÇÃO DE PLU INDIRECTO, TANTO SE ESTÁ PROGRAMADO COMO EXTERNO NEGATIVO OU COMO INDISTINTO, NÃO É POSSIVEL SE ESTIVER ACTIVADA A BUSCA DO PLU POR CÓDIGO ASSOCIADO (VER PONTO 44).

MARQUE NO TECLADO O N.º DO PLU.
PULSE “PLU”.

MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

- PLU INDIRECTO: PROGRAMADO COM INDISTINTO

MARQUE NO TECLADO O N.º DO PLU.
PULSE “PLU”.
PULSE “-”.
MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

- PLU INDIRECTO POR CÓDIGO ASSOCIADO: PROGRAMADO COMO EXTERNO NEGATIVO

ATENÇÃO: A FUNÇÃO DE PLU INDIRECTO POR CÓDIGO ASSOCIADO, TANTO SE ESTÁ PROGRAMADO COMO EXTERNO NEGATIVO OU COMO INDISTINTO, SÓ É POSSIVEL SE PREVIAMENTE PROGRAMARAM OS CÓDIGOS E SE ACTIVARAM A BUSCA POR ESTE SISTEMA (VER PONTO 44).

MARQUE NO TECLADO O N.º DE CÓDIGO ASSOCIADO AO PLU.
PULSE “PLU”.
MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

- PLU INDIRECTO POR CÓDIGO ASSOCIADO: PROGRAMADO COMO INDISTINTO

MARQUE NO TECLADO O N.º DE CÓDIGO ASSOCIADO AO PLU.
PULSE “PLU”.
PULSE “-”.

MEMORIZE NO VENDEDOR Vn.

**9 SOMA DE VALORES
EXTERNOS POR
MULTIPLICAÇÃO
(PRODUTOS NÃO PESADOS)**

COM PREÇO VARIÁVEL (NÃO PROGRAMADO NO PLU)

ATENÇÃO: SÓ É POSSIVEL INTRODUIR PREÇO SE O PLU ZERO NÃO ESTIVER BLOQUEADO (VER PONTO 40.1)

INTRODUZA PREÇO POR TECLADO.

PULSE “+”.

.PULSE “X”.

INTRODUZIR POR TECLADO O N.º DE UNIDADES.

MEMORIZE NO VENDEDOR Vn.

COM PLU (PREÇO PROGRAMADO)

ATENÇÃO: SÓ É POSSIVEL SE O PLU COM QUE SE ESTÁ A OPERAR ESTÁ PROGRAMADO COMO EXTERNO POSITIVO OU COMO INDISTINTO (VER PONTO 40.2).

• PLU DIRECTO: PROGRAMADO COMO EXTERNO POSITIVO

PULSE A TECLA DE “PLU DIRECTO”.

PULSE “X”.

INTRODUZIR POR TECLADO O N.º DE UNIDADES.

MEMORIZE NO VENDEDOR Vn.

• PLU DIRECTO: PROGRAMADO COM INDISTINTO

PULSE A TECLA “PLU DIRECTO”.

PULSE “+”.

PULSE “X”.

INTRODUZIR POR TECLADO O N.º DE UNIDADES.

MEMORIZE NO VENDEDOR Vn.

• PLU SEMI-DIRECTO: PROGRAMADO COMO EXTERNO POSITIVO
(PLU SEMI-DIRECTO VER PONTO 6)

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E A TECLA “PLU DIRECTO”.

PULSE “X”.

INTRODUZIR POR TECLADO O N.º DE UNIDADES.

MEMORIZAR NO VENDEDOR Vn.

• PLU SEMI-DIRECTO: PROGRAMADO COMO INDISTINTO
(PLU SEMI-DIRECTO VER PONTO 6)

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E TECLA DE “PLU DIRECTO”.

PULSE “+”.

PULSE “X”.

INTRODUZIR PELO TECLADO O N.º DE UNIDADES.

MEMORIZE NO VENDEDOR Vn.

• PLU INDIRECTO: PROGRAMADO COMO EXTERNO POSITIVO

ATENÇÃO: A FUNÇÃO DE PLU INDIRECTO, TANTO SE ESTÁ PROGRAMADO COMO EXTERNO POSITIVO OU COMO INDISTINTO NÃO É POSSIVEL SE ESTIVER ACTIVADA A BUSCA DE PLU POR CÓDIGO ASSOCIADO (VER PONTO 44).

MARQUE NO TECLADO O N.º DO PLU.
 PULSE “PLU”.
 PULSE “X”.
 INTRODUZIR NO TECLADO O N.º DE UNIDADES.
 MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

• PLU INDIRECTO: PROGRAMADO COMO INDISTINTO

MARQUE NO TECLADO O N.º DO PLU.
 PULSE PLU.
 PULSE “+”.
 PULSE “X”.
 INTRODUZIR NO TECLADO O N.º DE UNIDADES.
 MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

• PLU INDIRECTO POR CÓDIGO ASSOCIADO: PROGRAMADO COMO EXTERNO POSITIVO

ATENÇÃO: A FUNÇÃO DE PLU INDIRECTO POR CÓDIGO ASSOCIADO, TANTO SE ESTIVER PROGRAMADO COMO EXTERNO POSITIVO OU COMO INDISTINTO, SÓ É POSSÍVEL SE PRÉVIAMENTE TIVER PROGRAMADO OS CÓDIGOS E SE ACTIVOU A BUSCA POR ESTE SISTEMA (VER PONTO 44).

MARQUE NO TECLADO O N.º DO CÓDIGO ASSOCIADO AO PLU.
 PULSE “PLU”.
 PULSE “X”.
 INTRODUZIR PELO TECLADO O N.º DE UNIDADE.
 MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

• PLU INDIRECTO POR CÓDIGO ASSOCIADO: PROGRAMADO COMO INDISTINTO

MARQUE NO TECLADO O N.º DE CÓDIGO ASSOCIADO AO PLU.
 PULSE “PLU”.
 PULSE “+”.
 PULSE “X”.
 INTRODUZIR POR TECLADO O N.º DE UNIDADES.
 MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

**10 SUBTRAÇÃO DE VALORES
 EXTERNOS POR
 MULTIPLICAÇÃO (PRODUTOS
 NÃO PESADO)**

COM PREÇO VARIÁVEL (NÃO PROGRAMADO NO PLU)

ATENÇÃO: SÓ É POSSÍVEL INTRODUZIR PREÇO SE O PLU ZERO NÃO ESTIVER BLOQUEADO (VER PONTO 40.1)

INTRODUZA O PREÇO POR TECLADO.
 PULSE “-”.
 PULSE “X”.
 INTRODUZIR POR TECLADO O N.º DE UNIDADES.
 MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

COM PLU (PREÇO PROGRAMADO)

ATENÇÃO: SÓ É POSSÍVEL SE O PLU COM QUE SE ESTÁ A TRABALHAR ESTIVER PROGRAMADO COMO EXTERNO NEGATIVO OU COMO INDISTINTO (VER PONTO 40.2).

• PLU DIRECTO: PROGRAMADO COMO EXTERNO NEGATIVO

PULSE A TECLA DE “PLU DIRECTO”.
PULSE “X”.
INTRODUZIR POR TECLADO O N.º DE UNIDADES.
MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

• PLU DIRECTO: PROGRAMADO COMO INDISTINTO

PULSE A TECLA DE “PLU DIRECTO”.
PULSE “-”.
PULSE “X”.
INTRODUZIR POR TECLADO O N.º DE UNIDADES.
MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

• PLU SEMI-DIRECTO: PROGRAMADO COMO EXTERNO NEGATIVO

(PLU SEMI-DIRECTO VER PONTO 6)
PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E TECLA DE “PLU DIRECTO”.
PULSE “X”.
INTRODUZIR POR TECLADO O N.º DE UNIDADES.
MEMORIZAR NO VENDEDOR V_n.

• PLU SEMI-DIRECTO: PROGRAMADO COMO INDISTINTO

(PLU SEMI-DIRECTO VER PONTO 6)
PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E TECLA DE “PLU DIRECTO”.

PULSE “-”.
PULSE “X”.
INTRODUZIR POR TECLADO O N.º DE UNIDADES.
MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

• PLU INDIRECTO: PROGRAMADO COMO EXTERNO NEGATIVO

ATENÇÃO: A FUNÇÃO DE PLU INDIRECTO, TANTO SE ESTIVER PROGRAMADO COMO EXTERNO NEGATIVO OU COMO INDISTINTO, NÃO É POSSÍVEL SE ESTIVER ACTIVADA A BUSCA DO PLU POR CÓDIGO ASSOCIADO (VER PONTO 44).

MARQUE NO TECLADO O N.º DO PLU.
PULSE “PLU”.
PULSE “X”.
INTRODUZIR POR TECLADO O N.º DE UNIDADES.
MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

• PLU INDIRECTO: PROGRAMADO COMO INDISTINTO

MARQUE NO TECLADO O N.º DO PLU.
PULSE “PLU”.
PULSE “-”.
PULSE “X”.
INTRODUZIR POR TECLADO O N.º DE UNIDADES.
MEMORIZE NO VENDEDOR V_n.

• PLU INDIRECTO POR CÓDIGO ASSOCIADO: PROGRAMADO COMO EXTERNO NEGATIVO

ATENÇÃO: A FUNÇÃO DE PLU INDIRECTO POR CÓDIGO ASSOCIADO, TANTO SE ESTIVER PROGRAMADO COMO EXTERNO NEGATIVO OU COMO INDISTINTO, SÓ É

POSSIVEL SE PREVIAMENTE FORAM PROGRAMADOS OS CÓDIGOS E SE ACTIVARAM A BUSCA POR ESTE SISTEMA (VER PONTO 44).

MARQUE NO TECLADO O N.º DO CÓDIGO ASSOCIADO A PLU.
PULSE “PLU”.
PULSE “X”.
INTRODUZIR POR TECLADO O N.º DE UNIDADES.
MEMORIZE NO VENDEDOR Vn.

• PLU INDIRECTO POR CÓDIGO ASSOCIADO: PROGRAMADO COMO INDISTINTO

MARQUE NO TECLADO O N.º DO CÓDIGO ASSOCIADO A PLU.
PULSE “PLU”.
PULSE “-”.
PULSE “X”.
INTRODUZIR POR TECLADO O N.º DE UNIDADES.
MEMORIZE NO VENDEDOR Vn.

**11 SUB-TOTAL DA COMPRA DO
CLIENTE (VISUALIZAÇÃO SEM
IMPRESSÃO)**

PULSE “#”.
PULSE: VENDEDOR DE 1 A 6
PULSE “CL” PARA TORNAR A POSIÇÃO DE TRABALHO.

**12 TOTAL DA COMPRA DO
CLIENTE**

PULSE “*”.
PULSE: VENDEDOR DE 1 A 6

FEITO O TOTAL DA COMPRA DO CLIENTE, E CONFORME A PROGRAMAÇÃO QUE SE DESCREVE NO PONTO 32.4, O VALOR CORRESPONDENTE PODE GERIR-SE INTRODIZINDO OS DIFERENTES PONTOS QUE A SEGUIR SE INDICAM:

SE A PROGRAMAÇÃO DE TIPOS DE PAGAMENTO NÃO ESTÁ ACTIVADA, AO FAZER O TOTAL DE COMPRA CANCELA-SE RETORNANDO AUTOMATICAMENTE À POSIÇÃO DE TRABALHO.

SE A PROGRAMAÇÃO DE TIPOS DE PAGAMENTO ESTÁ ACTIVADA, O VALOR PODE MEMORIZAR-SE EM:

PULSANDO “T” FECHA-SE ACUMULANDO O TOTAL EM MULTIBANCO, VISA, ETC.
PULSANDO “X” FECHA-SE ACUMULANDO O TOTAL EM CHEQUE.
PULSANDO “BP” FECHA-SE ACUMULANDO O TOTAL EM CRÉDITO.
PULSANDO “CL” FECHA-SE ACUMULANDO O TOTAL EM NUMERÁRIO.

SE O PROGRAMA DE TALÃO DE CAIXA ESTÁ ACTIVADO (VER PONTO 32.5) AO SOLICITAR-SE O TOTAL DE COMPRA DE CLIENTE EMITE UM TALÃO COM O DETALHE DE TODAS AS OPERAÇÕES SEM CÓDIGO DE BARRAS. PULSANDO QUALQUER TECLA OBTEM-SE UM 2º TALÃO DE GESTÃO QUE UNICAMENTE APARECE A DATA, O TOTAL E O CÓDIGO DE BARRAS.

SE ESTIVEREM ACTIVADAS AS PROGRAMAÇÕES DE TIPOS DE PAGAMENTO BEM COMO TALÃO DE CAIXA, AO EFECTUAR-SE AS OPERAÇÕES DESCRITAS, A BALANÇA RETORNA AUTOMATICAMENTE À POSIÇÃO DE TRABALHO.

13 REVISÃO DOS VALORES QUE COMPÕEM O TOTAL DE COMPRA

ATENÇÃO: SE O PROGRAMA DO TIPO DE PAGAMENTO ESTIVER DESACTIVADO NÃO SE PODE REALIZAR A REVISÃO DOS VALORES QUE COMPÕEM O TOTAL DE COMPRA (VER PONTO 32.4)

TENDO EFECTUADO O TOTAL DE COMPRA E ANTES DE FECHAR O TALÃO.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “X” (APARECEM VISUALIZADOS OS DADOS DA 1ª OPERAÇÃO DE COMPRA).

PULSE “+” (EM CADA PULSAÇÃO NA TECLA “+” VÃO-SE VISUALIZANDO NO SENTIDO ASCENDENTE, DESDE O 1º AO ÚLTIMO).

PULSANDO “CL” PODE-SE ANULAR O VALOR QUE NAQUELE MOMENTO SE VISUALIZA NO DISPLAY, FICANDO DESCONTADO AUTOMÁTICAMENTE O DITO VALOR DO TOTAL DA COMPRA.

PULSE “⏮” PARA SAIR DA SEQUÊNCIA DE REVISÃO E VISUALIZAR NOVAMENTE O VALOR DA COMPRA. SE TIVESSE ANULADO ALGUMA PARCELA, VISUALIZARÁ O VALOR ACTUALIZADO DEDUZIDAS AS ANULAÇÕES.

PULSE “CL” PARA RETOMAR A POSIÇÃO DE TRABALHO.

14 CONTINUAÇÃO DO TALÃO POR SOMA DE VALORES DE COMPRA

ATENÇÃO: SE O PROGRAMA DO TIPO DE PAGAMENTO ESTÁ DESACTIVADO NÃO SE PODE REALIZAR A CONTINUAÇÃO DO TALÃO (VER PONTO 32.4)

TENDO EFECTUADO O TOTAL DA COMPRA E ANTES DE FECHAR O TALÃO, PODE-SE SOMAR NOVAS OPERAÇÕES DE COMPRA, PARA TAL:
PULSE “+”.

O TALÃO QUE SE EMITE DEPOIS DESTA PULSAÇÃO (+) PODE SER CORTADO E ANULADO, AO SOMAR NOVAS OPERAÇÕES DE COMPRA, NO NOVO TALÃO QUE TIRAR FIGURARÁ TODAS AS OPERAÇÕES REALIZADAS DESDE O INICIO ATÉ AO FINAL DE COMPRA.

15 TROCO

ATENÇÃO: SE O PROGRAMA DO TIPO DE TALÃO ESTIVER DESACTIVADO NÃO SE PODE REALIZAR A FUNÇÃO DE TROCO (VER PONTO 32.4).

TENDO EFECTUADO O TOTAL DE COMPRA E ANTES DE FECHAR O TALÃO:

INTRODUZA POR TECLADO O VALOR ENTREGUE PELO CLIENTE (O VALOR DEVE SER SUPERIOR AO TOTAL DA COMPRA).

PULSE “*”.

PULSE “CL” PARA RETOMAR A POSIÇÃO DE TRABALHO.

PLU

16 REPETIÇÃO DO TALÃO

ATENÇÃO: SE O PROGRAMA DO TIPO DE PAGAMENTO ESTÁ DESACTIVADO NÃO SE PODE REALIZAR A REPETIÇÃO DO TALÃO (VER PONTO 32.4).

TENDO EFECTUADO O TOTAL DA COMPRA E ANTES DE FECHAR O TALÃO, PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “*”.

ATENÇÃO: SÓ SE PODE REPETIR O TALÃO UMA VEZ.

PULSAR “CL” PARA RETOMAR A POSIÇÃO DE TRABALHO.

17 AVANÇO DO PAPEL NA IMPRESSORA

PULSE “↵”. A CADA PULSAÇÃO O PAPEL AVANÇA UM PASSO.

PULSANDO SIMULTÂNEAMENTE “F” E “o” O PAPEL AVANÇA CONTINUAMENTE. PARA PARAR PULSE QUALQUER TECLA.

18 ANULAÇÃO DA ÚLTIMA OPERAÇÃO DE COMPRA

PODE ANULAR-SE A ÚLTIMA OPERAÇÃO DE COMPRA REALIZADA POR UM VENDEDOR, SEMPRE E QUANDO A ANULAÇÃO SE EFECTUE NA MESMA BALANÇA QUE SE REALIZOU A ÚLTIMA OPERAÇÃO E QUE NÃO SE TENHAM EFECTUADO OUTRAS OPERAÇÕES NO MESMO VENDEDOR A PARTIR DE OUTRAS BALANÇAS (NO CASO DE INTERLIGAÇÃO DE BALANÇAS).

ATENÇÃO: EM QUALQUER OUTRA CIRCUNSTÂNCIA NÃO PODE EFECTUAR-SE A ANULAÇÃO.

PARA ANULAR PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “X”. APARECE NO VISOR A INDICAÇÃO “AN” E O N.º DA ÚLTIMA OPERAÇÃO REALIZADA, QUE SE ANULA AUTOMATICAMENTE APÓS VISUALIZAÇÃO POR MOMENTOS.

19 TICKET COM IMPRESSÃO SÓ DE TOTAL

PARA QUE ACTUE ESTA FUNÇÃO A BALANÇA TEM QUE ESTAR PROGRAMADA DA SEGUINTE FORMA:

- TICKET DE PESAGEM A PESAGEM
- PLU PROGRAMADO COMO EXTERNO POSITIVO OU COMO INDISTINTO (VER PONTO 40.2)

UMA VEZ REALIZADA A PROGRAMAÇÃO DESCRITA ANTERIORMENTE, COM A BALANÇA SEM PESO NO PRATO, PODE FUNCIONAR-SE TANTO COM PREÇO VARIÁVEL (NÃO PROGRAMADO NO PLU) COMO COM PLU (PREÇO PROGRAMADO), EM TODAS AS VARIANTES E DE IDÊNTICA FORMA QUE SE DESCREVE NO PONTO 7.

NOTA: NESTA FUNÇÃO PODE ACTIVAR OU DESACTIVAR-SE A IMPRESSÃO DO CÓDIGO DE BARRAS E NOME DO PRODUTO (VER PONTO 33 E 38.1 RESPECTIVAMENTE)

20 TICKET COM IMPRESSÃO SÓ DE PESO (SEM PREÇO)

NEM TOTAL)

PARA QUE ACTUE ESTA FUNÇÃO A BALANÇA TEM QUE ESTAR PROGRAMADA DA SEGUINTE FORMA:

- TICKET DE PESAGEM A PESAGEM (VER PONTO 32.1)
- PLU PROGRAMADO COMO ARTIGO PESADO OU COMO INDISTINTO COM PREÇO o (VER PONTO 40.2)

- FUNÇÃO SEM PLU

COLOCANDO O PESO SOBRE A BALANÇA E SEM MARCAR PREÇO PULSE VENDEDOR Vn.

- FUNÇÃO COM PLU DIRECTO

COLOCANDO O PESO SOBRE A BALANÇA PULSE A TECLA DE “PLU DIRECTO”. PULSE Vn.

- FUNÇÃO COM PLU SEMI-DIRECTO
(PLU SEMI-DIRECTO VER PONTO 6)

COLOCANDO O PESO SOBRE A BALANÇA PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E A TECLA DE “PLU DIRECTO”. PULSE Vn.

- FUNÇÃO COM PLU INDIRECTO

ATENÇÃO: ESTA FUNÇÃO NÃO É POSSIVEL SE ESTIVER ACTIVADA A BUSCA DO PLU POR CÓDIGO ASSOCIADO (VER PONTO 44).

COLOCANDO O PESO SOBRE A BALANÇA MARQUE NO TECLADO O N.º DO PLU. PULSE “PLU”. PULSE “Vn”.

- FUNÇÃO COM PLU INDIRECTO POR CÓDIGO ASSOCIADO

ATENÇÃO: A FUNÇÃO DE PLU INDIRECTO POR CÓDIGO ASSOCIADO, SÓ É POSSIVEL SE PREVIAMENTE SE TIVER PROGRAMADO OS CÓDIGOS E SE ACTIVARAM A BUSCA POR ESTE SISTEMA (VER PONTO 44).

COLOQUE O PESO SOBRE A BALANÇA MARQUE O N.º DE CÓDIGO ASSOCIADO AO PLU. PULSE “PLU”. PULSE “Vn”.

NOTA: NESTES TIPOS DE TICKET`S PODE ACTIVAR OU DESACTIVAR-SE, À VONTADE, A IMPRESSÃO DO CÓDIGO DE BARRAS E O NOME DO PRODUTO (VER PONTOS 33 E 38.1)

21 TICKET COM IMPRESSÃO SÓ DO NOME DO PRODUTO (SEM PESO, PREÇO NEM TOTAL)

PARA QUE ACTUE ESTA FUNÇÃO A BALANÇA TEM QUE ESTAR PROGRAMADA DA SEGUINTE FORMA:

TICKET DE PESAGEM A PESAGEM (VER PONTO 32.1).

PLU PROGRAMADO COMO EXTERNO POSITIVO OU COMO INDISTINTO E COM PREÇO ZERO (VER PONTO 40.2).

A IMPRESSÃO DO NOME DO PRODUTO DEVE ESTAR ACTIVADA COM PLU (VER PONTO 32.3)

UMA VEZ REALIZADA A PROGRAMAÇÃO DESCRITA ANTERIORMENTE, COM A BALANÇA VAZIA SEM PESO NO PRATO, PODE OPERAR-SE COM O PLU PROGRAMADO EM TODAS AS VARIANTES E DE FORMA IDÊNTICA À QUE SE DETALHA NO PONTO 7.

NOTA: NESTA FUNÇÃO PODE ACTIVAR OU DESACTIVAR-SE À VONTADE A IMPRESSÃO DO CÓDIGO DE BARRAS (VER PONTO 33).

**22 TICKET COM IMPRESSÃO
SÓ DE CÓDIGO DE BARRAS
(SEM NOME, PESO, PREÇO
NEM TOTAL)**

PARA QUE ACTUE ESTA FUNÇÃO A BALANÇA TEM QUE ESTAR PROGRAMADA DA SEGUINTE FORMA:

TICKET DE PESAGEM A PESAGEM (VER PONTO 32.1).

PLU PROGRAMADO COMO EXTERNO POSITIVO OU COMO INDISTINTO E COM PREÇO ZERO (VER PONTO 40.2).

A IMPRESSÃO DO NOME DO PRODUTO DEVE ESTAR ACTIVADA SEM PLU (VER PONTO 32.3)

SELECÇÃO DO CÓDIGO DE BARRAS COM IMPRESSÃO (VER PONTO 33).

UMA VEZ REALIZADA A PROGRAMAÇÃO DESCRITA ANTERIORMENTE, COLOCANDO UM PESO SOBRE O PRATO DA BALANÇA E SEM MARCAR PREÇO, PODE OPERAR-SE COM O PLU PROGRAMADO EM TODAS AS VARIANTES E DE IDÊNTICA FORMA À QUE SE DETALHA NO PONTO 7.

**23 FUNÇÃO DE PRÉ-
EMBALADO (SÓ É POSSIVEL
EM BALANÇAS DE ETIQUETA
AUTOCOLANTE)**

PARA SELECIONAR ESTA FUNÇÃO É NECESSÁRIO TER EFECTUADO PRÉVIAMENTE UM GRANDE TOTAL GERAL, CANCELANDO AS MEMÓRIAS DE VENDEDORES E PLU'S (VER PONTO 48).

NO CASO DE BALANÇAS INTERLIGADAS O GRANDE TOTAL GERAL DEVE EFECTUA-SE NA BALANÇA SELECIONADA COMO MASTER.

AO SELECIONAR A FUNÇÃO DE PRÉ-EMBALADO, CADA UMA DAS BALANÇAS QUE COMPÕEM O SISTEMA INTERLIGADO CONVERTE-SE EM UNIDADES INDEPENDENTE DO TRABALHO, POR CUJO MOTIVO CADA UMA DELAS PODE EFECTUAR A FUNÇÃO COM UM PRODUTO DIFERENTE.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “1”. A SEGUIR PULSE “4”.
PULSE “3” PARA SELECIONAR A FUNÇÃO DE PRÉ-EMBALADO.

ESTANDO NESTA POSIÇÃO PODE SELECIONAR-SE 3 TAMANHOS DE ETIQUETAS DIFERENTES.

PULSANDO SUCESSIVAMENTE A TECLA “BP” NO DISPLAY DE PREÇO APARECEM AS SEGUINTE INDICAÇÕES:

«M» INDICA A SELECÇÃO DA ETIQUETA DE TAMANHO MÉDIO.
«C» INDICA A SELECÇÃO DA ETIQUETA DE TAMANHO CURTO.
O DISPLAY APAGADO INDICA ETIQUETA DE TAMANHO NORMAL.

PULSE “↵” PARA SITUAR A PROGRAMAÇÃO EM SELECÇÃO DO TIPO DE PAPEL.

PULSE “2” PARA SELECIONAR A IMPRESSÃO SOBRE ETIQUETA AUTOCOLANTE.

PULSE “↵” PARA VOLTAR À POSIÇÃO DE TRABALHO.

PARA SELECIONAR A PROGRAMAÇÃO DA IMPRESSÃO DE FORMA MANUAL OU AUTOMÁTICA, PULSE SIMULTANEAMENTE “F” E “BP”.

VISUALIZANDO «EM», NO DISPLAY DE CRISTAL LIQUIDO A IMPRESSÃO REALIZA-SE DE FORMA MANUAL, MEDIANTE A PULSAÇÃO INDISTINTA DE QUALQUER TECLA DE V_n.

VISUALIZANDO «EA», NO DISPLAY DE CRISTAL LIQUIDO A IMPRESSÃO REALIZA-SE AUTOMATICAMENTE AO ESTABILIZAR-SE O PESO.

PARA DESACTIVAR UMA OU OUTRA FORMA DE IMPRESSÃO, PULSE SIMULTANEAMENTE “F” E “BP”.

A SEGUIR SELECIONE O TIPO DE ETIQUETA QUE DESEJA IMPRIMIR SEGUNDO O SEGUINTE DETALHE:

ETIQUETA DE PESO, PREÇO E TOTAL

SÓ É POSSIVEL SE O PLU COM O QUAL SE DESEJA OPERAR ESTÁ PROGRAMADO COMO ARTIGO PESADO OU COMO INDISTINTO (VER PONTO 4o.2).

O PLU PROGRAMADO A OPERAR PODE SER SELECIONADO SEGUNDO AS DIFERENTES MODALIDADES QUE SE INDICAM NO PONTO 6.

PLU DIRECTO
PLU SEMI-DIRECTO
PLU INDIRECTO
PLU INDIRECTO COM CÓDIGO ASSOCIADO

ATENÇÃO: EM TODOS OS CASOS SEM EFEITO A INDICAÇÃO DE «MEMORIZAR NO VENDEDOR V_n».

EM TODAS ESTAS VARIANTES AO SELECIONAR O PLU A BALANÇA SITUA-SE AUTOMATICAMENTE EM DATA DE CADUCIDADE.

SEGUINDO A OPERAR A PARTIR DO PONTO INDICADO CONTINUAÇÃO, COMUM A TODAS AS VARIANTES DE ETIQUETA.

ETIQUETA SÓ DE PESO (SEM PREÇO NEM TOTAL)

SÓ É POSSIVEL SE O PLU COM O QUAL SE QUER OPERAR ESTIVER PROGRAMADO COMO ARTIGO PESADO OU COMO INDISTINTO E COM PREÇO ZERO (VER PONTO 40.2)

O PLU PROGRAMADO PARA OPERAR PODE SELECIONAR-SE SEGUNDO AS DIFERENTES MODALIDADES QUE SE INDICAM NO PONTO 20.

PLU DIRECTO
PLU INDIRECTO
PLU INDIRECTO COM CÓDIGO ASSOCIADO

ATENÇÃO: EM TODOS OS CASOS DEIXE SEM EFEITO A INDICAÇÃO DE «MEMORIZAR NO VENDEDOR Vn.»

EM TODAS ESTAS VARIANTES AO SELECIONAR O PLU A BALANÇA SITUA-SE AUTOMÁTICAMENTE EM “DATA DE CADUCIDADE”.

CONTINUE OPERANDO A PARTIR DO PONTO INDICADO CONTINUAÇÃO, COMUM A TODAS AS VARIANTES DE ETIQUETAS.

ETIQUETA SÓ DE TOTAL

SÓ É POSSIVEL SE O PLU COM QUE DESEJA OPERAR ESTIVER PROGRAMADO COMO EXTERNO POSITIVO OU COMO INDISTINTO (VER PONTO 40.2)

O PLU PROGRAMADO PARA OPERAR PODE SELECIONAR- SE SEGUNDO AS DIFERENTES MODALIDADE QUE SE INDICAM NO PONTO 7.

PLU DIRECTO
PLU SEMI-DIRECTO
PLU INDIRECTO
PLU INDIRECTO COM CÓDIGO ASSOCIADO

ATENÇÃO: EM TODOS OS CASOS DEIXE SEM EFEITO A INDICAÇÃO DE «MEMORIZAR NO VENDEDOR Vn.

EM TODAS ESTAS VARIANTES AO SELECIONAR O PLU A BALANÇA SITUA-SE AUTOMÁTICAMENTE EM «DATA DE CADUCIDADE».

CONTINUE OPERANDO A PARTIR DO PONTO INDICADO “CONTINUAÇÃO”, COMUM A TODAS AS VARIANTES DE ETIQUETAS.

CONTINUAÇÃO

TENDO VISUALIZADO NO DISPLAY DE PESO A INDICAÇÃO DE “CADU” PULSAR “CL” PARA APAGAR OS POSSIVEIS DIAS PROGRAMADOS EM OPERAÇÕES ANTERIORES.

INTRODUZA POR TECLADO OS DIAS DE CADUCIDADE (A DATA DE CADUCIDADE DETERMINA-SE AUTOMÁTICAMENTE PELOS DIAS PROGRAMADOS A PARTIR DA DATA DO DIA OU DATA DE EMBALADO).

PULSE “┘” COM O QUAL SE ENTRA EM PROGRAMAÇÃO DA PRÉ-SELECÇÃO DO N.º DE ETIQUETAS

PRÉ-SELECÇÃO DO N.º DE ETIQUETAS

PULSE “CL” PARA APAGAR POSSIVEIS N.ºS QUE POSSAM APARECER NO DISPLAY DE TOTAL.

MARQUE NO TECLADO O N.º DE ETIQUETAS A PRÉ-SELECIONAR (MÁXIMO 4 ALGARISMOS). AO CHEGAR AO N.º DE ETIQUETAS PRÉ-SELECIONADAS A BALANÇA BLOQUEIA EM ESPERA DE UMA NOVA PROGRAMAÇÃO.

PULSE “ZERO” PARA N.º DE ETIQUETAS INDEFINIDO.

PULSE “.” PARA SITUAR A BALANÇA EM POSIÇÃO DE TRABALHO.

SE PROGRAMOU A BALANÇA PARA IMPRESSÃO EM MODO AUTOMÁTICO, AS ETIQUETAS DE PESO/PREÇO/TOTAL OU AS SÓ DE PESO, IMPRIMEM-SE AUTOMATICAMENTE AO COLOCAR O PRODUTO SOBRE O PRATO E ESTABILIZAR-SE O PESO.

SE EFECTUOU A PROGRAMAÇÃO EM MODO MANUAL, A IMPRESSÃO SÓ SE EFECTUA MEDIANTE O PULSAR DE QUALQUER TECLA DE VENDEDOR.

AS ETIQUETAS SÓ DE TOTAL OBTÊM SEMPRE MEDIANTE O PULSAR DE QUALQUER TECLA DE VENDEDOR, DESDE QUE A BALANÇA ESTEJA PROGRAMADA EM MODO AUTOMÁTICO.

PARA SAIR DA FUNÇÃO DE PRÉ-EMBALADO É NECESSÁRIO TER EFECTUADO PREVIAMENTE UM GRANDE TOTAL GERAL.

AO FAZER O GRANDE TOTAL DEVEM CANCELAR-SE AS MEMÓRIAS DE VENDEDORES E PLU`S (VER PONTO 48).

MANUAL DE PROGRAMAÇÃO



BALANÇAS DE AUTO-SERVIÇO

COLOQUE A PLACA DE PROGRAMAÇÃO SOBRE O TECLADO. LIGUE A BALANÇA E ENQUANTO SE REALIZA O CICLO DE COMPROVAÇÃO, PULSAR AS TECLAS “SHIFT”, 1 E 0.

A PARTIR DESTES MOMENTO A BALANÇA FICA EM POSIÇÃO DE PROGRAMAÇÃO, E PODE REALIZAR TODAS AS FUNÇÕES DE PROGRAMAÇÃO DE UMA BALANÇA NORMAL, COM UMA ÚNICA DIFERENÇA PARA ESTE CASO, EM VEZ DE PULSAR SIMULTÂNEAMENTE “F” E UM NÚMERO, PULSARÁ A TECLA “SHIFT” E SOLTANDO.-A MARCARÁ O N.º QUE CORRESPONDE À FUNÇÃO A PROGRAMAR.

BALANÇAS DE 54 E 108 TECLAS DE PLU`S DIRECTOS

NESTES MODELOS A ENTRADA EM PROGRAMAÇÃO EFECTUA-SE ATRAVÉS DO TECLADO OPERATIVO SITUADO NA PARTE SUPERIOR DA BALANÇA, E EM IDÊNTICA FORMA QUE SE DESCREVE PARA AS BALANÇAS NORMAIS (“F” E SIMULTÂNEAMENTE UM N.º - SEGUIDAMENTE MARCAR O N.º DA FUNÇÃO A PROGRAMAR).

A PLACA COLOCADA SOBRE O TECLADO GRANDE, ÚNICA E EXCLUSIVAMENTE SERÁ UTILIZADA PARA PROGRAMAR AQUELAS FUNÇÕES EM QUE SE NECESSITE PROGRAMAR LETRAS (CABEÇALHO DO TICKET, NOMES DOS PLU'S, NOMES DAS FAMILIAS, MENSAGENS PUBLICITÁRIAS, INGREDIENTES E ESTRUTURAS DO CÓDIGO DE BARRAS). OS SIMBOLOS ADICIONAIS QUE SEJA PRECISO UTILIZAR PARA A PROGRAMAÇÃO DESTES CASOS (MUDANÇA DE LINHA, BUSCA DE PLU, ETC.) SERÃO OS QUE FIGURAM NA PLACA COLOCADA SOBRE O TECLADO GRANDE.

3o ADAPTAÇÃO DA BALANÇA AO SISTEMA INTERLIGADO

QUANDO SÃO VÁRIAS AS BALANÇAS INTERLIGADAS, ESTA OPERAÇÃO TEM QUE EFECTUAR-SE EM CADA UMA DAS UNIDADES QUE COMPÕEM O SISTEMA.

AO LIGAR A BALANÇA PULSE “F” E, CONTINUANDO A PULSAR, MARQUE POR TECLADO 485.

ACTIVAÇÃO DA TRANSMISSÃO

PULSANDO “4” ACTIVA-SE A TRANSMISSÃO E APARECE NO DISPLAY DE TOTAL A INDICAÇÃO «TR S».

PULSANDO “o” DESACTIVA-SE A TRANSMISSÃO A APARECE NO DISPLAY A INDICAÇÃO «TR N». (SÓ SE DEVE PULSAR o, UNICAMENTE QUANDO A BALANÇA OU BALANÇAS NÃO VÃO TRABALHAR INTERLIGADAS E SIM COMO UNIDADES INDEPENDENTES).

PULSE “┘” PARA O PASSO SEGUINTE.

NÚMERO DE TERMINAL.

NO DISPLAY DE PESO APARECE «N.º T».

PELO TECLADO MARQUE O NÚMERO DE ORDEM DA BALANÇA DENTRO DO SISTEMA, COMEÇANDO PELO NÚMERO 1 (1,2,3, ETC).

PULSE “┘” PARA O PASSO SEGUINTE :

NÚMERO DE MÁQUINAS DO SISTEMA

NO DISPLAY DE PESO APARECE «N.º M».

PELO TECLADO MARQUE O N.º DE BALANÇAS DO SISTEMA.

PULSE “┘” PARA O SEGUINTE PASSO:

NÚMERO DE SECÇÃO E ACTIVAÇÃO DA MASTER

NO DISPLAY DE PESO APARECE «N.º S».

PELO TECLADO MARQUE O N.º DA SECÇÃO A QUE PERTENCE O SISTEMA (O NÚMERO DE 0 A 9).

TODAS AS BALANÇAS DA SECÇÃO TÊM QUE TER O MESMO NÚMERO.

AO PROGRAMAR ESTA SEQUÊNCIA NUMA BALANÇA PULSE BP PARA SELECIONÁ-LA COMO MASTER DE SECÇÃO, APARECENDO NO DISPLAY DE PREÇO A INDICAÇÃO «M». A CADA PULSAÇÃO DE BP ACTIVA-SE E DESACTIVA-SE A SELECÇÃO.

SÓ PODE EXISTIR UMA MASTER EM CADA SECÇÃO.

RECOMENDA-SE QUE A MASTER SEJA A BALANÇA DE NÚMERO MAIS BAIXO, EMBORA NÃO NECESSÁRIAMENTE POIS TAMBÉM PODE SER QUALQUER OUTRO DO SISTEMA.

SE POR QUALQUER CIRCUNSTÂNCIA TIVER QUE PRESCINDIR OU DESLIGAR A BALANÇA SELECIONADA COMO MASTER, TERÁ QUE PROGRAMAR COMO MASTER UMA NOVA BALANÇA. SE NÃO O FIZER O SISTEMA FICARÁ BLOQUEADO IMPOSSIBILITANDO O SEU FUNCIONAMENTO.

PULSE “↵” PARA RETOMAR A POSIÇÃO DE TRABALHO.

31 SELECÇÃO DO FUNCIONAMENTO OPCIONAL DA IMPRESSORA

NO CASO DE BALANÇAS INTERLIGADAS ESTA PROGRAMAÇÃO TEM QUE REALIZAR-SE EM CADA UMA DAS UNIDADES QUE COMPÕEM O SISTEMA.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “1”. A SEGUIR PULSE “2”.

PULSE SUCESSIVAMENTE QUALQUER TECLA, EXCEPTO “F” E “↵”, ACTIVA OU DESACTIVA O FUNCIONAMENTO DA IMPRESSORA. NO DISPLAY VISUALIZARÁ “IMPRES” (SIM), OU “IMPRES N” (NÃO), SEGUNDO ESTA OPÇÃO (“IMPRES N”, A IMPRESSORA NÃO ESTÁ ACTIVADA).

PULSE “↵” PARA RETORNAR À POSIÇÃO DE TRABALHO.

32 SELECÇÃO DO TIPO DE TICKET

NO CASO DE BALANÇAS INTERLIGADAS ESTA PROGRAMAÇÃO TERÁ DE SER FEITA EM CADA UMA DAS UNIDADES QUE COMPÕEM O SISTEMA.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “1”. A SEGUIR PULSE 4.

32.1 SELECÇÃO DO TIPO DE TICKET

PULSE “0” PARA TRABALHAR INDISTINTAMENTE TODOS OS VENDEDORES, IMPRIMINDO VÁRIAS PESAGENS NO TALÃO. (MEMORIZA OS VALORES E IMPRIME O TALÃO AO SOLICITAR O TOTAL DA COMPRA).

PULSE “2” PARA TRABALHAR INDISTINTAMENTE TODOS OS VENDEDORES, IMPRIMINDO UM SÓ VALOR NO TICKET (EM CADA TOTAL EMITE UM TICKET COMPLETO).

32.2 SELECÇÃO DO TAMANHO DO TALÃO OU ETIQUETA EM PESAGEM A PESAGEM

ESTANDO NA POSIÇÃO 2 QUE SE INDICA NA SELECÇÃO DO TIPO DE TICKET, NA OPERAÇÃO DE PRÉ-EMBALADO OU NA BALANÇA DE AUTO-SERVIÇO, PODE-SE SELECIONAR 3 TAMANHOS DE ETIQUETAS DIFERENTES.

PULSANDO SUCESSIVAMENTE A TECLA “BP”, NO DISPLAY DE PREÇO APARECEM AS SEGUINTE INDICAÇÕES:

«M» INDICA A SELECÇÃO DO TICKET DE TAMANHO MÉDIO.

«C» INDICA A SELECÇÃO DO TICKET DE TAMANHO CURTO.

NO DISPLAY APAGADO INDICA O TICKET DE TAMANHO NORMAL.

32.3 SELECÇÃO DO FUNCIONAMENTO COM OU SEM PLU E ACTIVAÇÃO DA IMPRESSÃO DAS 4 LINHAS DE TEXTO ASSOCIADO (INGREDIENTES)

ESTANDO EM QUALQUER DAS POSIÇÕES QUE SE INDICAM NA SELECÇÃO DO TIPO DE TICKET, PODE-SE PROGRAMAR A IMPRESSÃO OU NÃO DO NOME DO PRODUTO. PULSE “PLU”; NO DISPLAY DE PREÇO APARECERÁ “N”, INDICANDO QUE A IMPRESSÃO ESTÁ ACTIVADA.

A CADA PULSAÇÃO DE PLU, ACTIVA-SE UMA, DUAS, TRÊS OU QUATRO LINHAS DE TEXTO ASSOCIADO, APARECENDO NO DISPLAY DE PREÇO A INDICAÇÃO DO NÚMERO DE LINHAS.

PULSANDO “+” NO DISPLAY DE PREÇO APARECERÁ “•” INDICANDO QUE ESTÁ ACTIVADA A RESERVA DO ESPAÇO DAS LINHAS PROGRAMADAS, EMBORA NÃO ESTEJA O TEXTO PROGRAMADO.

PULSANDO NOVAMENTE A TECLA “+” DESAPARECE DO DISPLAY DE PREÇO A INDICAÇÃO “•” INDICANDO QUE NÃO ESTÁ ACTIVADA A RESERVA DO ESPAÇO DAS LINHAS PROGRAMADAS, RESERVANDO SOMENTE O ESPAÇO CORRESPONDENTE ÀS LINHAS QUE OCUPEM O TEXTO PROGRAMADO.

VOLTANDO A PULSAR PLU O DISPLAY DE PREÇO FICA APAGADO COM O QUAL SE INDICA QUE NÃO SE IMPRIMEM NEM O NOME, NEM O TEXTO ASSOCIADO.

32.4 PROGRAMAÇÃO DO TIPO DE PAGAMENTO

PULSANDO “*” ACTIVA-SE O TIPO DE PAGAMENTO (CARTÃO, CHEQUE, CRÉDITO OU DINHEIRO).

APARECE “P” NO DISPLAY DE PREÇO. A CADA PULSAÇÃO DE “*” ACTIVA-SE OU DESACTIVA-SE A PROGRAMAÇÃO DO TIPO DE PAGAMENTO.

SE O PROGRAMA DO TIPO DE PAGAMENTO ESTÁ DESACTIVADO NÃO SE PODE REALIZAR A REVISÃO DOS VALORES QUE COMPÕEM O TOTAL DA COMPRA, CONTINUAÇÃO DO TICKET, REPETIÇÃO, NEM EFECTUAR O TROCO.

32.5 PROGRAMAÇÃO DO TALÃO DE CAIXA (REPETIÇÃO DO TALÃO)

PULSANDO “T” ACTIVA-SE O TALÃO DE CAIXA. APARECE “T” NO DISPLAY DE PREÇO

A CADA PULSAÇÃO DE “T” ACTIVA-SE OU DESACTIVA-SE A PROGRAMAÇÃO DO TALÃO DA CAIXA.

PULSE “┐” PARA ENTRAR NA SELECÇÃO DO TIPO DE PAPEL.

32.6 SELECÇÃO DO TIPO DE PAPEL

PULSANDO “0” A BALANÇA FICA PROGRAMADA PARA TRABALHAR COM PAPEL TÉRMICO CONTINUO.

PULSANDO “1” A BALANÇA FICA PROGRAMADA PARA TRABALHAR COM PAPEL TÉRMICO CONTINUO AUTOCOLANTE.

PULSANDO “2” A BALANÇA FICA PROGRAMADA PARA TRABALHAR COM ETIQUETAS AUTOCOLANTES.

PULSE “┐” PARA RETOMAR A POSIÇÃO DE TRABALHO.

33 PROGRAMAÇÃO DO CÓDIGO DE BARRAS

NO CASO DE BALANÇAS INTERLIGADAS, ESTA PROGRAMAÇÃO TEM QUE SE REALIZAR EM CADA UMAS DAS UNIDADES QUE COMPÕEM O SISTEMA.

O CÓDIGO DE BARRAS PODE-SE CONFIGURAR À VONTADE, SITUANDO AS POSSÍVEIS CODIFICAÇÕES EM ORDEM E SITUAÇÃO QUE MELHOR CONVENHA A CADA NECESSIDADE.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “2”. A SEGUIR PULSE “5”.

NO DISPLAY DE PESO APARECE VISUALIZADA A INDICAÇÃO “EAN S” OU “EAN N”, SEGUNDO ISTO ACTIVA OU DESACTIVA A IMPRESSÃO DO CÓDIGO DE BARRAS.

COLOQUE O TECLADO DE PROGRAMAÇÃO SOBRE O TECLADO DA BALANÇA. PULSANDO SIMULTÂNEAMENTE “SHIFT” E “P” ACTIVAMOS OU DESACTIVAMOS A IMPRESSÃO.

PODE-SE MEMORIZAR 2 CONFIGURAÇÕES DIFERENTES DE CÓDIGOS DE BARRAS: UMA PARA OS TALÕES DE PESAGENS VÁRIAS E OUTRA PARA OS TICKETS DE PESAGEM A PESAGEM (INCLUINDO PRÉ-EMBALADO E AUTO-SERVIÇO), SENDO OS DADOS A CODIFICAR DE ESTRUTURA MUITO DIFERENTE EM CADA CASO.

PULSANDO INDISTINTAMENTE AS TECLAS “↑” OU “↓” DO TECLADO DE PROGRAMAÇÃO, SELECIONAM-SE AMBAS AS MEMÓRIAS, APARECENDO “EAN” OU “EAN 1”. A CADA PULSAÇÃO MUDA ALTERNATIVAMENTE DE MEMÓRIA.

A MEMÓRIA “EAN” ADAPTA-SE PARA O CÓDIGO DE BARRAS NOS TALÕES DE VÁRIAS PESAGENS E A “EAN 1 “ PARA OS TICKETS DE PESAGEM A PESAGEM, PRÉ-EMBALADO E AUTO-SERVIÇO.

A CONFIGURAÇÃO DO CÓDIGO PODE-SE FAZER SEGUNDO AS SEGUINTE OPÇÕES:

LETR	SIGNIFICADO	LONGITUDE MÁX.	COMENTÁRIOS
A	NÚMEROS FIXOS	12	
o...9	NÚMERO DE TERMINAL	2	SÓ EM INTERLIGADAS
A	SECÇÃO	1	»
B	VENDEDOR	2	
C	N.º TICKET VENDEDOR	4	
D	N.º CORRELATIVO (N.º	6	
E	TALÃO)		
F	TIPO DE OPERAÇÃO	1	
			0-PROGRAMAÇÃO COMO INDISTINTO
			1-PROG. PESAGEM
			2-NÃO OPERATIVO
			3-PROGRAM. EXTERNO POSITIVO
			4-PROGRAM. EXTERNO NEGATIVO
* G	PESO	6	
* H	PREÇO Kg PLU	6	
* I	VALOR (ESC.)	6	
* J	TOTAL (ESC.)	8	
* K	NÚMERO PLU	4	COM DETECÇÕES DE OVERRANGE
L	CÓDIGO ASSOCIADO	6	
M	IDENT. OPERAÇÕES	1	»
			»
			»
N	NÚMERO DE MÁQUINAS	6	
O	CHECSUM INTERMÉDIO	1	
* P	PESO * 10	6	
			0,1,2,3 (0,2 VALOR POSITIVO)
			(1,3 VALOR NEGATIVO)
			SÓ NA 7ª POSIÇÃO COM DETECÇÃO DE OVERRANGE

EXEMPLO: QUEREMOS A SEGUINTE CONFIGURAÇÃO:

XX	X	XXXX	XXXXX
CÓDIGO	SECÇÃO	N.º DE PLU	VALOR
NUMÉRICO 84			

PROGRAMA-SE 84 BKKKKIIII

QUANDO O VALOR FOR SUPERIOR A 99999 (5 DIGITOS PROGRAMADOS) O CÓDIGO DE BARRAS DEIXA DE SAIR.

***DETECÇÃO DE OVERRANGE**

SE NAS LETRAS G, H, I, J OU P SE PROGRAMOU UMA VARIÁVEL COM MENOS DIGITOS DO QUE NECESSITA, E NÃO SÃO ZERO, PRODUZ-SE UM ERRO E IMPEDE A SAÍDA DO CÓDIGO DE BARRAS.

SE PROGRAMA UMA LETRA DISTINTA DAS INDICADAS ANTERIORMENTE, O CÓDIGO DE BARRAS FICA INIBIDO.

PULSE “RETORNO” NO TECLADO PARA RETOMAR A POSIÇÃO DE TRABALHO.

**34 PROGRAMAÇÃO DO
TEXTO DE CABECEIRA DO
TICKET**

NO CASO DE BALANÇAS INTERLIGADAS ESTA PROGRAMAÇÃO TEM QUE SER FEITA EM CADA UMA DAS UNIDADES QUE COMPÕEM O SISTEMA.

PODE-SE PROGRAMAR UM TOTAL DE 6 LINHAS COM 24 CARACTERES POR LINHA. DESTAS 6 LINHAS, 4 IMPRIMEM-SE COMO CABECEIRA DO TICKET E AS 2 ÚLTIMAS COMO RODAPÉ (TALÃO CONTINUO).

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “2”. A SEGUIR PULSE “2”.

COLOQUE O TECLADO DE PROGRAMAÇÃO SOBRE O TECLADO DA BALANÇA.

PULSE “→” PARA DENTRO DA LINHA AVANÇAR AO CHARACTER SEGUINTE (DA ESQUERDA PARA A DIREITA).

PULSE “↑” PARA AVANÇAR À LINHA SEGUINTE.

PULSE “↓” PARA RETROCEER À LINHA ANTERIOR.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “SHIFT” E “CLEAR” PARA APAGAR A LINHA INTEIRA.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “SHIFT” E “Θ” PARA IMPRIMIR OS TEXTOS PROGRAMADOS.

34.1 PROGRAMAÇÃO TEXTO CABECEIRA

NO DISPLAY VISUALIZA | SEGUIDO DO N.º DA LINHA E UM «C». SEGUIDAMENTE VISUALIZA O N.º QUE INDICA A POSIÇÃO DO CHARACTER A PROGRAMAR DENTRO DA LINHA. NO PREÇO E TOTAL VISUALIZA PARTE DO TEXTO QUE SE PROGRAMA.

PROGRAME O TEXTO ESCRREVENDO COM AS LETRAS, SIMBOLOS E NÚMEROS DO TECLADO DE PROGRAMAÇÃO.

PARA ESCRREVER EM FORMATO DUPLO, PULSE A TECLA “DUPLO” E A SEGUIR AS LETRAS, NÚMEROS OU SIMBOLOS DO TECLADO. O EFEITO DUPLO MANTEM-SE ACTIVADO EM TODA A PROGRAMAÇÃO DA LINHA. O FORMATO DUPLO ELIMINA-SE VOLTANDO A PULSAR “DUPLO” OU MUDANDO DE LINHA.

PARA GRAVAR OS SIMBOLOS CONTIDOS SOBRE FUNDO NEGRO NAS TECLAS, DEVE PULSAR SIMULTÂNEAMENTE “SHIFT” E A TECLA OU SIMBOLO A PROGRAMAR.

PULSE “RETORNO” DO TECLADO PARA RETOMAR À POSIÇÃO DE TRABALHO.

34.2 PROGRAMAÇÃO DO TEXTO DO DISPLAY PUBLICITÁRIO (SÓ É POSSIVEL NOS MODELOS DE BALANÇAS PREVISTOS PARA ESTA FUNÇÃO)

NO CASO DAS BALANÇAS INTERLIGADAS ESTA PROGRAMAÇÃO TEM QUE SER FEITA EM CADA UMA DAS BALANÇAS QUE COMPÕEM O SISTEMA, PODENDO PROGRAMAR-SE EM CADA UMA DELAS UM TEXTO PARTICULAR DIFERENTE DAS OUTRAS.

PODE-SE PROGRAMAR UM TEXTO PUBLICITÁRIO COMPOSTO POR UM MÁXIMO DE 96 CARACTERES. (OS ESPAÇOS EM BRANCO DE SEPARAÇÃO ENTRE PALAVRAS, CONTAM COMO CARACTERES).

A MENSAGEM PUBLICITÁRIA EMITE-SE E VISUALIZA-SE QUANDO O DISPLAY DE PESO ESTÁ A ZERO, QUANDO SE ESTÁ A REALIZAR UMA PESAGEM OU UMA OPERAÇÃO EXTERNA, A MENSAGEM PUBLICITÁRIA APAGA-SE E NO DISPLAY VISUALIZA-SE O NOME DO PRODUTO CORRESPONDENTE AO PLU COM QUE SE OPERA.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “4”. A SEGUIR PULSE “1”.

COLOQUE O TECLADO DE PROGRAMAÇÃO SOBRE O TECLADO DA BALANÇA.

PULSE “→” PARA DENTRO DA LINHA AVANÇAR AO CHARACTER SEGUINTE (DA ESQUERDA PARA A DIREITA).

PULSE “↑” PARA AVANÇAR À LINHA SEGUINTE.

PULSE “↓” PARA RETROCEER À LINHA ANTERIOR.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “SHIFT” E “CLEAR” PARA APAGAR A LINHA INTEIRA.

PULSE A TECLA “↑”, COM A QUAL NOS SITUAREMOS DIRECTAMENTE NA 1ª LINHA DO TEXTO PUBLICITÁRIO. NESTE CASO NO DISPLAY SE PESO VISUALIZARÁ “P”, SEGUIDO DAS MESMAS INDICAÇÕES COM QUE SE ESCREVEU A PROGRAMAÇÃO DO TEXTO CABECEIRO.

PROGRAME O TEXTO ESCRREVENDO COM AS LETRAS, NÚMEROS OU SIMBOLOS DO TECLADO. UMA VEZ TERMINADA A GRAVAÇÃO DO TEXTO PUBLICITÁRIO, PULSE “DUPLO” PARA DELIMITAR O FIM DO TEXTO A PARTIR DE CUJO PONTO SE REINICIA A MENSAGEM NO DISPLAY DE PUBLICIDADE.

PARA ANULAR A DELIMITAÇÃO DO FIM DE TEXTO, INDICADA NO PARÁGRAFO ANTERIOR, SITUAR A GRAVAÇÃO NA LINHA ONDE SE ENCONTRA A DELIMITAÇÃO. COM A TECLA “→” AVANÇAR ATÉ SITUAR A INTERMITÊNCIA DE GRAVAÇÃO NO SIMBOLO CORRESPONDENTE. PULSE A TECLA “DUPLO” PARA EFECTUAR A ANULAÇÃO.

PULSE “RETORNO” PARA RETORNAR A POSIÇÃO DE TRABALHO.

35 PROGRAMAÇÃO DO EFEITO PUBLICITÁRIO DO DISPLAY

SÓ É POSSIVEL NOS MODELOS DE BALANÇAS PREVISTOS PARA ESTA FUNÇÃO.

NO CASO DE BALANÇAS INTERLIGADAS ESTA PROGRAMAÇÃO TEM QUE SE REALIZAR EM CADA UMA DAS BALANÇAS QUE COMPÕEM O SISTEMA, PODENDO PROGRAMAR-SE EM CADA UMA DELAS TEXTO DIFERENTE DAS OUTRAS.

A PROGRAMAÇÃO DO TEXTO PUBLICITÁRIO REALIZA-SE SEGUNDO AS INSTRUÇÕES QUE SE DESCREVEM NO PONTO 34.2.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “1”. A SEGUIR PULSE “8”.

NO DISPLAY DE PESO VISUALIZARÁ “PbL” E NO DE TOTAL O NÚMERO DE 0 A 9, QUE INDICA A QUE VELOCIDADE SE REALIZA O APARECIMENTO DOS CARACTERES NO DISPLAY EM EFEITO DE ROTAÇÃO, OU O TEMPO DE PERMANÊNCIA DO EFEITO DE CORTINA.

PULSANDO “*” ACTIVA-SE OS EFEITOS DE ROTAÇÃO/CORTINA. QUANDO O EFEITO CORTINA ESTÁ ACTIVADO NO DISPLAY DE PREÇO VISUALIZA-SE “C” SEGUIDO DE UM NÚMERO INDICATIVO DO EFEITO CORTINA SELECIONADO.

A CADA PULSAÇÃO DE “*” SELECIONA-SE SUCESSIVAMENTE OS SEGUINTE EFEITOS:

1 APARECE O TEXTO PÁGINA A PÁGINA DA ESQUERDA PARA A DIREITA.

2 APARECE O TEXTO PÁGINA A PÁGINA DA DIREITA PARA A ESQUERDA.

3 APARECE TODO O TEXTO PÁGINA A PÁGINA.

4 APARECE O TEXTO PÁGINA A PÁGINA DESDE O CENTRO ATÉ TODOS OS LADOS.

QUANDO O DISPLAY DE PREÇO ESTÁ APAGADO, INDICA QUE O EFEITO DE CORTINA ESTÁ DESACTIVADO E O TEXTO PUBLICITÁRIO VISUALIZA-SE COM EFEITO DE ROTAÇÃO.

NO EFEITO CORTINA VISUALIZAM-SE OS 20 PRIMEIROS CARACTERES DE CADA LINHA.

PULSE “↵” PARA RETOMAR A POSIÇÃO DE TRABALHO.

36 PROGRAMAÇÃO DO NÚMERO DA BALANÇA

NO CASO DE BALANÇAS INTERLIGADAS ESTA PROGRAMAÇÃO TEM QUE SE REALIZAR EM CADA UMA DAS UNIDADES QUE COMPÕEM O SISTEMA.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “2”. A SEGUIR PULSE “7”.

MARCAR O NÚMERO PELO TECLADO. SE HOUVER UM NÚMERO PROGRAMADO ANTERIORMENTE APAGAR PRÉVIAMENTE PULSANDO “CL”.

PULSE “↵” PARA RETOMAR A POSIÇÃO DE TRABALHO.

37 PROGRAMAÇÃO DO RELÓGIO E CALENDÁRIO

NO CASO DE BALANÇAS INTERLIGADAS ESTA PROGRAMAÇÃO TEM QUE SE REALIZAR EM CADA UMA DAS UNIDADES QUE COMPÕEM O SISTEMA.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “1”. A SEGUIR PULSE “3”.

CORRECÇÃO OU NOVA PROGRAMAÇÃO DA DATA E DA HORA.

INTRODUZA PELO TECLADO OS VÁRIOS DÍGITOS QUE CONFIGURAM A DATA E A HORA. PODE-SE PROGRAMAR UNICAMENTE O DIA, MÊS, ANO, HORA E MINUTOS.

PULSANDO “CL” VOLTA-SE À DATA E HORA QUE ESTAVA PROGRAMADA ANTERIORMENTE.

PULSANDO “Vn” EFECTUA-SE A FIXAÇÃO EM MEMÓRIA DA NOVA DATA PROGRAMADA.

PULSE “#” PARA IMPRESSÃO DOS DADOS PROGRAMADOS.

PULSE “↵” PARA RETOMAR À POSIÇÃO DE TRABALHO. COM ESTA PULSAÇÃO TAMBÉM FICA PROGRAMADA A NOVA DATA.

38 PROGRAMAÇÃO DO NOME DO PLU

NO CASO DE BALANÇAS INTERLIGADAS ESTA PROGRAMAÇÃO DEVE REALIZAR-SE NA BALANÇA SELECIONADA COMO MASTER. A PROGRAMAÇÃO E POSTERIORES MODIFICAÇÕES, TRANSMITEM-SE SIMULTÂNEAMENTE A TODAS AS BALANÇAS DO SISTEMA FICANDO AUTOMÁTICAMENTE PROGRAMADAS TODAS ELAS.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “2”. A SEGUIR PULSE “o”.

COLOQUE O TECLADO DE PROGRAMAÇÃO SOBRE O TECLADO DA BALANÇA.

PULSE “→” PARA DENTRO DA LINHA AVANÇAR AO CARACTER SEGUINTE (DA ESQUERDA PARA A DIREITA).

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “SHIFT” E “→” PARA DENTRO DA LINHA RETROCEDER AO CARACTER ANTERIOR (DA DIREITA PARA A ESQUERDA).

PULSE “↑” PARA AVANÇAR A LINHA SEGUINTE.

PULSE “↓” PARA RETROCEDER A LINHA ANTERIOR.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “SHIFT” E “CLEAR” PARA APAGAR A LINHA INTEIRA.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “SHIFT” E “Θ” PARA IMPRESSÃO DOS NOMES PROGRAMADOS.

LOCALIZAÇÃO DE UM PLU

PULSE “↑”

MARQUE N.º DE PLU PELOS ALGARISMOS DO TECLADO.

VOLTE A PULSAR “↑”.

38.1 PROGRAMAÇÃO DO NOME DO PLU (NOME DO PRODUTO)

PROGME O NOME ESCRREVENDO MEDIANTE AS LETRAS, NÚMEROS E SIMBOLOS DO TECLADO (MÁXIMO 24 CARACTERES TAMANHO NORMAL).

PARA ESCREVER EM FORMATO DUPLO, PULSE A TECLA “DUPLO” E A SEGUIR LETRAS, NÚMEROS OU SIMBOLOS DO TECLADO, O EFEITO DUPLO MANTÊM-SE ACTIVADO EM TODA A PROGRAMAÇÃO DE LINHA. O FORMATO DUPLO ELIMINA-SE VOLTANDO A PULSAR A TECLA “DUPLO” OU MUDANDO DE LINHA.

PARA GRAVAR OS SIMBOLOS CONTIDOS SOBRE FUNDO NEGRO DAS TECLAS, DEVE PULSAR SIMULTÂNEAMENTE A TECLA “SHIFT” E A TECLA DA LETRA OU SIMBOLO A PROGRAMAR.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “SHIFT” E “↓” PARA PASSAR À PROGRAMAÇÃO DO TEXTO ASSOCIADO (INGREDIENTES), OU PULSE “RETORNO” PARA RETOMAR À POSIÇÃO DE TRABALHO.

38.2 PROGRAMAÇÃO TEXTO ASSOCIADO (INGREDIENTES)

PODE PROGRAMAR-SE 4 LINHAS COM 24 CARACTERES CADA UMA. O TEXTO IMPRIME-SE NO TICKET EM CONTINUAÇÃO DO NOME DO PRODUTO.

ESTE TEXTO SÓ PODE SER IMPRESSO QUANDO A BALANÇA ESTÁ PROGRAMADA PARA DAR TICKET DE PESAGEM A PESAGEM, TICKET DE PRÉ-EMBALADO OU SELF-SERVICE (VÊR PONTO 32.1, 32.2). PARA A IMPRESSÃO DO TEXTO ASSOCIADO É NECESSÁRIO ASSIM MESMO, QUE ESTEJA ACTIVADA A SELECÇÃO DE IMPRESSÃO (VÊR PONTO 32.3). TAL COMO NO CASO DA PROGRAMAÇÃO DO NOME DO PRODUTO, ESCREVER O TEXTO ASSOCIADO (INGREDIENTES), COM AS LETRAS, NÚMEROS E SIMBOLOS DO TECLADO DE PROGRAMAÇÃO TODO O PROCESSO EFECTUA-SE À SEMELHANÇA DA PROGRAMAÇÃO DO NOME DO PRODUTO.

PARA PASSAR À SEGUNDA LINHA DE TEXTO ASSOCIADO, PULSE SIMULTÂNEAMENTE “SHIFT” E “↓”. PARA PASSAR À 3ª E 4ª LINHAS PROCEDER DE IGUAL MODO. ESTANDO NA 4ª LINHA, AO PULSAR SIMULTÂNEAMENTE “SHIFT” E “↓”, VOLTA À POSIÇÃO INICIAL DO NOME DO PRODUTO.

PARA AVANÇAR OU RETROCEDER LINHA, LOCALIZAÇÃO DE NOVO PLU, IMPRIMIR, ETC. SEGUIR AS INDICAÇÕES DETALHADAS NO PRINCÍPIO DESTES PONTOS.

PULSE “RETORNO” DO TECLADO PARA RETOMAR A POSIÇÃO DE TRABALHO.

39 PROGRAMAÇÃO DO NOME DAS FAMILIAS

NO CASO DE BALANÇAS INTERLIGADAS ESTA PROGRAMAÇÃO DEVE REALIZAR-SE NA BALANÇA PROGRAMADA COMO MASTER.. A PROGRAMAÇÃO E POSTERIORES MODIFICAÇÕES, TRANSMITEM-SE SIMULTÂNEAMENTE A TODAS AS BALANÇAS DO SISTEMA, FICANDO AUTOMÁTICAMENTE PROGRAMADAS TODAS ELAS.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “2”. A SEGUIR PULSE “4”.

COLOCAR O TECLADO PROGRAMAÇÃO SOBRE O TECLADO.

PULSE “→” PARA DENTRO DA LINHA AVANÇAR AO CARACTER SEGUINTE (DA ESQUERDA PARA A DIREITA).

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “SHIFT” E “→” PARA DENTRO DA LINHA RETROCEDER AO CARACTER ANTERIOR (DA DIREITA PARA A ESQUERDA).

PULSE “↑” PARA AVANÇAR À LINHA SEGUINTE.

PULSE “↓” PARA RETROCEDER À LINHA ANTERIOR.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “SHIFT” E “CLEAR” PARA APAGAR A LINHA INTEIRA.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “SHIFT” E “Θ” PARA IMPRESSÃO DOS NOMES PROGRAMADOS.

LOCALIZAÇÃO DE UMA FAMÍLIA

PULSE “↓”.

MARQUE O N.º DA FAMÍLIA PELOS ALGARISMOS DO TECLADO PROGRAMAÇÃO.

VOLTE A PULSAR “↓”.

PROGEME O NOME ESCRIVENDO COM AS LETRAS, NÚMEROS E SÍMBOLOS DO TECLADO PROGRAMAÇÃO (MÁXIMO 24 CARACTERES DE TAMANHO NORMAL).

PARA ESCRIVER EM FORMATO DUPLO, PULSE A TECLA “DUPLO” E A SEGUIR AS LETRAS, SÍMBOLOS E NÚMEROS DO TECLADO. O EFEITO DE DUPLO, MANTÉM-SE ACTIVADO DURANTE TODA A LINHA. O FORMATO DUPLO ELIMINA-SE VOLTANDO A PULSAR A TECLA “DUPLO” OU MUDANDO DE LINHA.

PARA GRAVAR OS SÍMBOLOS CONTIDOS SOBRE O FUNDO NEGRO DAS TECLAS, DEVE PULSAR SIMULTÂNEAMENTE “SHIFT” E A TECLA DA LETRA, OU SÍMBOLO A PROGRAMAR.

PULSE “RETORNO” PARA RETOMAR A POSIÇÃO DE TRABALHO.

4º PROGRAMAÇÃO DO PREÇO DO PLU

NO CASO DE BALANÇAS INTERLIGADAS ESTA PROGRAMAÇÃO DEVE REALIZAR-SE NA BALANÇA SELECIONADA COMO MASTER. A PROGRAMAÇÃO E POSTERIORES MODIFICAÇÕES TRANSMITE-SE SIMULTÂNEAMENTE A TODAS AS BALANÇAS DO SISTEMA, FICANDO PROGRAMADAS TODAS ELAS.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “1”. A SEGUIR PULSE “o”.

NO DISPLAY DO PESO APARECE “P” E O N.º DO PLU. NO DISPLAY DE PREÇO O VALOR DO MESMO.

LOCALIZAÇÃO DE PLU`S

PLU DIRECTO. PULSE A TECLA PLU DIRECTO.

PLU INDIRECTO. PULSE A TECLA PLU. MARQUE NO TECLADO O N.º DO PLU QUE DESEJA LOCALIZAR. PULSE NOVAMENTE A TECLA PLU.

PULSE “+” PARA AVANÇAR AO PLU SEGUINTE.

PULSE “-” PARA RETROCEDER AO PLU ANTERIOR.

PARA PROGRAMAR OU MODIFICAR UM PREÇO

PULSE “CL” PARA APAGAR O PREÇO QUE TINHA MEMORIZADO.

INTRODUZIR POR TECLADO O PREÇO QUE DESEJA PROGRAMAR.

PULSANDO “#”, IMPRIME-SE UMA LISTAGEM GERAL DE TODOS OS PREÇOS PROGRAMADOS.

SE NÃO SE DESEJA ACTUAR SOBRE A PROGRAMAÇÃO DE BLOQUEIO DE PREÇOS, OU MODO DE TRABALHO, PULSE “┘” PARA RETOMAR À POSIÇÃO DE TRABALHO.

40.1 BLOQUEIO DE PREÇOS

OS PREÇOS PROGRAMADOS EM CADA PLU PODEM FICAR BLOQUEADOS IMPEDINDO A SUA MODIFICAÇÃO DURANTE O PROCESSO DE TRABALHO.

NOTA: SE AO EFECTUAR UMA OPERAÇÃO COM PLU NÃO BLOQUEADO, E DESEJAR APLICAR UM PREÇO DIFERENTE DO PROGRAMADO O PREÇO QUE APARECE VISUALIZADO PODE SER ALTERADO PULSANDO “CL” E INTRODUZINDO PELO TECLADO O VALOR NOVO QUE SE DESEJA APLICAR. ESTA CIRCUNSTÂNCIA NÃO VARIA O PREÇO QUE ESTAVA PROGRAMADO, O QUAL PERMANECE INVARIÁVEL.

PULSANDO “X” FICA BLOQUEADO O PREÇO DO PLU QUE TEMOS LOCALIZADO NO DISPLAY.

O 1º DIGITO DO DISPLAY DE TOTAL APARECE A INDICAÇÃO “b” DE BLOQUEIO.

PULSANDO NOVAMENTE “X” ANULA-SE O BLOQUEIO.

PULSANDO “*” ANULAM-SE TODOS OS BLOQUEIOS INDIVIDUAIS PROGRAMADOS. APARECE VISUALIZADO UM “A” NO SEGUNDO DIGITO DO DISPLAY DE TOTAL. A PROGRAMAÇÃO DO BLOQUEIO DE TODOS OS PLU`S INDEPENDENTES MANTÊM-SE EM MEMÓRIA E PODE SER REACTIVADA A SUA POSIÇÃO INICIAL.

PULSANDO PELA SEGUNDA VEZ “*” EFECTUA-SE UM BLOQUEIO GERAL DE TODOS OS PLU`S. APARECE VISUALIZADO UM “G” NO SEGUNDO DIGITO DO DISPLAY DE TOTAL. A PROGRAMAÇÃO DO BLOQUEIO DE TODOS OS PLU`S INDEPENDENTES MANTÊM-SE EM MEMÓRIA E PODE SER REACTIVADA A SUA POSIÇÃO INICIAL.

PULSANDO PELA TERCEIRA VEZ ANULA-SE O BLOQUEIO GERAL DE TODOS OS PLU`S E REACTIVA-SE A PROGRAMAÇÃO INICIAL DE TODOS OS PLU`S INDIVIDUAIS. O SEGUNDO DIGITO DE DISPLAY DE TOTAL FICA APAGADO.

SE NÃO DESEJA ACTUAR SOBRE A PROGRAMAÇÃO DOS MODOS DE TRABALHO PULSE “┘” PARA RETOMAR À POSIÇÃO DE TRABALHO.

40.2 MODOS DE TRABALHO

A CADA PLU PODE-SE DETERMINAR UM MODO DE TRABALHO, QUER SEJA PRODUTO PESADO, EXTERNO POSITIVO, EXTERNO NEGATIVO OU INDISTINTO. UM PLU PROGRAMADO COMO PRODUTO PESADO NÃO ADMITE TRABALHAR COMO EXTERNO, NEM POSITIVO, NEM NEGATIVO, E VICE-VERSA. O PLU PROGRAMADO COMO INDISTINTO PODE ACOMUDAR-SE A QUALQUER FUNÇÃO.

PULSANDO Vn ACTIVA-SE O TRABALHO EM MODO DE PESO. APARECE VISUALIZADO NO 5º DIGITO DO DISPLAY DE TOTAL A INDICAÇÃO “P” E O PLU FICA PROGRAMADO COMO PRODUTO PESADO.

COM SUCESSIVAS PULSAÇÕES DE Vn PROGRAMA-SE:

EXTERNO POSITIVO, APARECE VISUALIZADO “E”.

EXTERNO NEGATIVO, APARECE VISUALIZADO “E -”.

INDISTINTO, O DÍGITO FICA APAGADO SEM NENHUMA INDICAÇÃO. O PLU PODE UTILIZAR-SE INDISTINTAMENTE EM QUALQUER MODO DE TRABALHO.

PULSE “↵” PARA RETOMAR A POSIÇÃO DE TRABALHO.

41. PROGRAMAÇÃO DA TAXA DE IVA

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “2”. A SEGUIR PULSE “9”.

NO DISPLAY DO PESO APARECE “IVA 0”. NO DISPLAY DE TOTAL O VALOR DO MESMO.

PULSE “+” PARA AVANÇAR AO IVA SEGUINTE.
PULSE “-” PARA RETROCEDER AO IVA ANTERIOR.

PARA PROGRAMAR OU MODIFICAR UMA TAXA IVA

PULSE “CL” PARA APAGAR A TAXA DE IVA QUE TINHA MEMORIZADO.
INTRODUZIR POR TECLADO A TAXA QUE DESEJA PROGRAMAR.

PULSANDO “#”, IMPRIME-SE UMA LISTAGEM GERAL DE TODOS OS IVAS PROGRAMADOS.
PULSE “↵” PARA RETOMAR À POSIÇÃO DE TRABALHO.

41.1 ASSOCIAR A FAMÍLIA E A TAXA DE IVA AO PLU

NO CASO DE BALANÇAS INTERLIGADAS ESTA PROGRAMAÇÃO DEVE PARTIR DA BALANÇA SELECIONADA COMO MASTER. A PROGRAMAÇÃO E POSTERIORES MODIFICAÇÕES TRANSMITEM-SE SIMULTÂNEAMENTE A TODAS AS BALANÇAS DO SISTEMA, FICANDO AUTOMÁTICAMENTE PROGRAMADAS TODAS ELAS.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “2”. A SEGUIR PULSE “3”.

APARECE:
NO DISPLAY DO PESO APARECE Nº PLU;
NO DISPLAY DE PREÇO APARECE A TAXA DE IVA;
NO DISPLAY DE TOTAL APARECE A FAMÍLIA DE IVA.

PULSE + PARA AVANÇAR AO PLU SEGUINTE
PULSE – PARA RETROCEDER AO PLU ANTERIOR.

PARA ASSOCIAR:

PULSE BP PARA ALTERAR A TAXA DE IVA
INTRODUZIR ATRAVÉS DO TECLADO O VALOR DA FAMÍLIA QUE DESEJA PROGRAMAR.

EXEMPLO: PLU Nº 1, TAXA DE IVA 5%, FAMÍLIA 5%

DISPLAY PESO	PREÇO	TOTAL
1	IVA 1	FA 1

PULSE ↵ PARA VOLTAR À POSIÇÃO DE TRABALHO

42. PROGRAMAÇÃO DO

NÚMERO DO PLU ASSOCIADO A UMA TECLA DIRECTA
--

NO CASO DE BALANÇAS INTERLIGADAS ESTA PROGRAMAÇÃO DEVE REALIZAR-SE EM CADA UMA DAS BALANÇAS QUE COMPÕEM O SISTEMA.

COM ESTA PROGRAMAÇÃO É POSSIVEL QUE CADA BALANÇA, NAS TECLAS DIRECTAS, TENHA PROGRAMADOS PLU`S DIFERENTES. COM ISTO FACILITA-SE A OPERAÇÃO DE CADA BALANÇA, AO TER PROGRAMADOS NAS TECLAS DIRECTAS OS PRODUTOS MAIS VENDIDOS.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “1”. A SEGUIR PULSE “1”.

NO DISPLAY DE PESO APARECE O N.º DO PLU QUE SE DESEJA FAZER CORRESPONDER COM A TECLA, E NO DISPLAY DE TOTAL O N.º DE TECLA DIRECTA CORRESPONDENTE AO PLU.

LOCALIZAÇÃO DAS TECLAS

TECLA DIRECTA. PULSE TECLA QUE SE DESEJA FAZER CORRESPONDER A UM DETERMINADO PLU.

TECLA SEMI-DIRECTA. ESTANDO NO N.º MAIOR DE TECLAS DIRECTAS, PODE-SE ACEDER ÀS TECLAS SEMI-DIRECTAS, PULSANDO A TECLA “+”, COM O QUAL SE AVANÇA PASSO A PASSO AO PLU SEGUINTE. PULSANDO “T” RETROCEDE-SE AO PLU ANTERIOR.

SE DESEJA MODIFICAR O N.º DO PLU CORRESPONDENTE A UMA TECLA DIRECTA OU SEMI-DIRECTA:

PULSE “CL” PARA ANULAR O N.º DO PLU QUE TINHA FEITO CORRESPONDER À TECLA VISUALIZADA NO DISPLAY DE TOTAL.

MARQUE PELO TECLADO O N.º DO PLU QUE DESEJA FAZER CORRESPONDER À MENCIONADA TECLA.

LISTAGEM DE PLU`S E CORRESPONDÊNCIA ÀS TECLAS:

INDEPENDENTEMENTE EM CADA BALANÇA PODE-SE SOLICITAR UMA LISTAGEM DE PLU E SUA CORRESPONDÊNCIA ÀS TECLAS DIRECTAS OU SEMI-DIRECTAS. PARA A IMPRESSÃO DESTA LISTAGEM PULSE “#”.

PULSE “J” PARA RETOMAR A POSIÇÃO DE TRABALHO.

43 TRANSMISSÃO DA PROGRAMAÇÃO A NOVAS BALANÇAS

ESTE PONTO É UNICAMENTE DE APLICAÇÃO AOS SISTEMAS DE BALANÇAS INTERLIGADAS E TEM QUE REALIZAR-SE NA BALANÇA SELECIONADA COMO MASTER.

TEM COMO OBJECTIVO PASSAR A PROGRAMAÇÃO DOS NOMES DE PLU (PRODUTOS), NOMES DAS FAMILIAS, PREÇOS DOS PLU'S, ASSOCIAÇÃO DE PLU À FAMÍLIA E ASSOCIAÇÃO DO CÓDIGO DE BARRAS AO PLU, A NOVAS BALANÇAS QUE SE JUNTEM AO SISTEMA, A TROCAS, MODIFICAÇÕES OU AMPLIAÇÕES DO SISTEMA.

AS RESTANTES PROGRAMAÇÕES (CÓDIGO DE BARRAS, TEXTO DE CABECEIRA, RELÓGIO, CALENDÁRIO, ETC.) DEVE REALIZAR-SE INDEPENDENTEMENTE NAS BALANÇAS QUE FAZEM PARTE DO SISTEMA.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “4”. A SEGUIR PULSE “o”.

PULSE “BP”. APARECE NO VISOR DE TOTAL A INDICAÇÃO “b”. ESTA INDICAÇÃO MANTÉM-SE ACESSA ENQUANTO SE EFECTUA A COMUNICAÇÃO, APAGANDO-SE QUANDO ESTA TERMINA.

PULSE “↵” PARA RETOMAR A POSIÇÃO DE TRABALHO.

44 ASSOCIAR CÓDIGO AO PLU

NO CASO DE BALANÇAS INTERLIGADAS ESTA PROGRAMAÇÃO DEVE REALIZAR-SE NA BALANÇA MASTER. A PROGRAMAÇÃO E POSTERIORES MODIFICAÇÕES TRANSMITEM-SE SIMULTÂNEAMENTE A TODAS AS BALANÇAS DO SISTEMA, FICANDO AUTOMÁTICAMENTE PROGRAMADAS TODAS AS BALANÇAS.

ESTA FUNÇÃO PERMITE CORRESPONDER A CADA PLU UM CÓDIGO ASSOCIADO DISTINTO PARA CADA PRODUTO.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “2”. A SEGUIR PULSE “1”.

APARECE NO DISPLAY DE PESO A INDICAÇÃO “c” SEGUIDA DO N.º DE PLU. NO DISPLAY DE PREÇO VISUALIZAM OS 6 ALGARISMOS ASSOCIADOS AO PLU.

PULSE “+” PARA AVANÇAR AO PLU SEGUINTE.

PULSE “-” PARA RETROCEDER AO PLU ANTERIOR.

LOCALIZAÇÃO DO PLU

PLU DIRECTO. PULSE TECLA DO PLU DIRECTO.

PLU INDIRECTO. PULSE TECLA PLU. MARQUE NO TECLADO O N.º DO PLU QUE DESEJA LOCALIZAR.

PULSE NOVAMENTE A TECLA PLU.

INTRODUZIR OU MODIFICAR UM CÓDIGO ASSOCIADO:

MARCAR PELO TECLADO O N.º QUE DESEJA ASSOCIAR AO PLU. SE HOUVER UM N.º PROGRAMADO ANTERIORMENTE, APAGAR PRÉVIAMENTE PULSANDO “CL”.

PARA QUE OS PLU’S POSSAM SER LOCALIZADOS MEDIANTE O SEU CÓDIGO ASSOCIADO, É NECESSÁRIO ACTIVAR A BUSCA PULSANDO A TECLA “X”. NO SEGUNDO DÍGITO DO DISPLAY DE PESO APARECE A INDICAÇÃO “A” (ACTIVADA). A CADA PULSAÇÃO DE “X” ACTIVA-SE OU DESACTIVA-SE A LOCALIZAÇÃO DO PLU PELO CÓDIGO ASSOCIADO.

PULSE “↵” PARA RETOMAR A POSIÇÃO DE TRABALHO.

45 ABERTURA MANUAL DA GAVETA

UNICAMENTE POSSIVEL NOS MODELOS DE BALANÇA EQUIPADA COM GAVETA.

SE NUM DETERMINADO MOMENTO SE DESEJA EFECTUAR A ABERTURA DA GAVETA, SEM TER FEITO O TOTAL DA COMPRA DO CLIENTE, PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “1”. A SEGUIR PULSE “7”, COM O QUAL SE EFECTUARÁ A ABERTURA DA GAVETA.

A BALANÇA RETORNA AUTOMÁTICAMENTE À POSIÇÃO DE TRABALHO.

46 COMPROVAÇÃO DO FUNCIONAMENTO DAS COMUNICAÇÕES

EM BALANÇAS INTERLIGADAS COM A TRANSMISSÃO ACTIVADA (VÊR PONTO 30), PULSE EM CADA UMA DELAS SIMULTÂNEAMENTE “F” E “2”. A SEGUIR PULSE “6”.

NO DISPLAY DE TOTAL VISUALIZA-SE “tr S”.

NUMA BALANÇA QUALQUER DO SISTEMA COLOQUE O TECLADO DE PROGRAMAÇÃO SOBRE O TECLADO DA BALANÇA. PULSANDO UMA OU VÁRIAS TECLAS DO TECLADO TODAS AS BALANÇAS QUE COMPÕEM O SISTEMA INTERLIGADO, SE ESTIVEREM ACTIVADAS PARA O TESTE DE COMPROVAÇÃO, OU BEM PROGRAMADAS, VISUALIZARÁ OS MESMOS CARACTERES EM QUE PULSOU, O QUAL DEFINE UM CORRECTO FUNCIONAMENTO DA TRANSMISSÃO.

SE DETECTA ALGUM ERRO, NO DISPLAY APARECE “tr no”, OU A CODIFICAÇÃO DE ERROS DE COMUNICAÇÃO.

PULSE “↵” PARA RETOMAR A POSIÇÃO DE TRABALHO.

47 PEDIDO DO GRANDE TOTAL PARCIAL (SEM APAGAR OS VALORES EM MEMÓRIA)

NO CASO DE BALANÇAS INTERLIGADAS ESTE PEDIDO PODE EFECTUAR-SE EM QUALQUER DAS BALANÇAS QUE COMPÕEM O SISTEMA.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “1”. A SEGUIR PULSE “5”.

NO DISPLAY DE PESO APARECE A INDICAÇÃO “PA”, INDICANDO QUE ESTAMOS EM PARCIAL.

PULSANDO V_n VISUALIZA-SE O PARCIAL ACUMULADO EM CADA VENDEDOR (SEM IMPRESSÃO).

PARA VISUALIZAR (SEM IMPRESSÃO) O ACUMULADO EM CADA PLU:

PULSE A TECLA “PLU”.

MARQUE NO TECLADO O N.º DO PLU QUE DESEJA VISUALIZAR.

PULSE NOVAMENTE “PLU”.

NO DISPLAY DE PESO VISUALIZA-SE O N.º DO PLU, NO DE PREÇO O N.º DE OPERAÇÃO E NO DE TOTAL O VALOR ACUMULADO.

PULSANDO DUAS VEZES “#” IMPRIME-SE OS VALORES ACUMULADOS EM CADA UM DOS VENDEDORES.

PULSANDO DUAS VEZES “+” IMPRIME-SE O DETALHE ACUMULADO EM CADA FAMÍLIA E EM CADA UM DOS PLU’S.

PULSANDO “T” IMPRIME-SE O CONTROL DO TOTAL DE VENDAS HORÁRIAS E DIÁRIAS.

PULSE “↵” PARA RETOMAR A POSIÇÃO DE TRABALHO.

48 PEDIDO DO GRANDE TOTAL GERAL

NO CASO DE BALANÇAS INTERLIGADAS ESTE PEDIDO SÓ PODE EFECTUAR-SE NA BALANÇA SELECIONADA COMO MASTER.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “1”. A SEGUIR PULSE “6”.

SE FICAREM TOTAIS PENDENTES, APARECE NO DISPLAY DE PESO A INDICAÇÃO “TO”, SEGUIDA DO N.º DE VENDEDOR ACUPADO. CANCELE OS TICKET’S PENDENTES FAZENDO O TOTAL DE COMPRA DE CADA VENDEDOR OCUPADO.

VISUALIZA-SE NO DISPLAY DE PESO A INDICAÇÃO “Gt”.

PULSANDO DUAS VEZES “#” IMPRIME-SE OS VALORES ACUMULADOS EM CADA UM DOS VENDEDORES.

PULSANDO DUAS VEZES “+” IMPRIME-SE O DETALHE ACUMULADO EM CADA FAMÍLIA E EM CADA UM DOS PLU’S.

PULSANDO UMA VEZ “T” IMPRIME-SE O CONTROL DO TOTAL DE VENDAS HORÁRIAS E DIÁRIAS.

PULSANDO DUAS VEZES “BP” IMPRIME-SE O RESUMO BRUTO DO IVA E TAXA DE IVA PRODUTO POR PRODUTO.

PULSE “↵” PARA VOLTAR À POSIÇÃO DE TRABALHO.

49 BLOQUEIO DAS FUNÇÕES DE PROGRAMAÇÃO (PASSWORD)

NO CASO DE BALANÇAS INTERLIGADAS ESTA PROGRAMAÇÃO TEM QUE SE EFECTUAR EM CADA UMA DAS BALANÇAS QUE COMPÕEM O SISTEMA.

PROGRAMAÇÃO E ACTIVACÃO DO NÚMERO SECRETO PELA PRIMEIRA VEZ

ESTA SEQUÊNCIA BLOQUEIA AS FUNÇÕES DE PROGRAMAÇÃO IMPEDINDO O ACESSO ÀS MESMAS.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “3” E VISUALIZARÁ NO DISPLAY DE PESO “PASS”.

PULSE “*” NO DISPLAY DE TOTAL VISUALIZA-SE ZERO.

MARQUE POR TECLADO O N.º SECRETO QUE DESEJA PROGRAMAR (MÁXIMO 6 DÍGITOS).

PULSE “↵” A BALANÇA VOLTA À POSIÇÃO DE TRABALHO.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “3” DE NOVO, NO DISPLAY VOLTA-SE A VISUALIZAR “PASS”.

PULSE “CL” PARA RETOMAR A POSIÇÃO DE TRABALHO, FICANDO BLOQUEADO O ACESSO ÀS FUNÇÕES DE PROGRAMAÇÃO.

NOTA: SE O N.º SECRETO QUE SE PROGRAMA É O “Ø” NÃO SE EFECTUA O BLOQUEIO E MANTÊM-SE ACTIVADAS AS FUNÇÕES DE PROGRAMAÇÃO.

DESACTIVAÇÃO DO N.º SECRETO

DESBLOQUEIO QUE PERMITE ENTRAR NAS FUNÇÕES DE PROGRAMAÇÃO. O N.º SECRETO PROGRAMADO NÃO SE ANULA E PODE SER REACTIVADO NOVAMENTE, UMA VEZ CONCLUÍDAS AS FUNÇÕES DA NOVA PROGRAMAÇÃO.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “3”, VISUALIZA-SE NO DISPLAY DE PESO “PASS”.

MARQUE PELO TECLADO O N.º SECRETO QUE ESTAVA PROGRAMADO.

PULSE “*”. SE O N.º MARCADO NO TECLADO É CORRECTO VISUALIZA-SE NO DISPLAY DE TOTAL.

PULSE “↵”. A BALANÇA RETORNA À POSIÇÃO DE TRABALHO FICANDO DESBLOQUEADO O ACESSO ÀS FUNÇÕES DE PROGRAMAÇÃO.

REACTIVAÇÃO DO N.º SECRETO

UMA VEZ FEITA A PROGRAMAÇÃO ESTA SEQUÊNCIA TEM COMO OBJECTIVO VOLTAR A BLOQUEAR AS FUNÇÕES, MANTENDO O MESMO N.º SECRETO QUE ESTÁ PROGRAMADO.

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “3”, VISUALIZA-SE NO DISPLAY DE PESO “PASS”.

PULSE “CL”. A BALANÇA RETORNA À POSIÇÃO DE TRABALHO FICANDO BLOQUEADO O ACESSO ÀS FUNÇÕES DE PROGRAMAÇÃO.

MUDANÇA NO N.º SECRETO

PULSE SIMULTÂNEAMENTE “F” E “3”, VISUALIZA-SE NO DISPLAY DE PESO “PASS”.

MARCAR POR TECLADO O N.º SECRETO QUE ESTAVA PROGRAMADO.

PULSE “*” SE O N.º MARCADO É O CORRECTO, VISUALIZA-SE NO DISPLAY DE TOTAL.

APAGUE O N.º QUE ESTAVA PROGRAMADO PULSANDO SUCESSIVAMENTE O N.º ZERO.

MARQUE NO TECLADO O NOVO N.º QUE DESEJA PROGRAMAR.

PULSE “↵” A BALANÇA RETORNA À POSIÇÃO DE TRABALHO.

PULSE DE NOVO SIMULTÂNEAMENTE “F” E “3”. NO DISPLAY VOLTA-SE A VISUALIZAR “PASS”.

PULSE “CL” PARA RETORNAR À POSIÇÃO DE TRABALHO, FICANDO PROGRAMADO O NOVO NÚMERO QUE BLOQUEIA O ACESSO ÀS FUNÇÕES DE PROGRAMAÇÃO.

50. PROGRAMAÇÃO DO EURO

PULSE A TECLA F E LIGUE A BALANÇA SEM RETIRAR O DEDO DESTA TECLA. DIGITE 6, 5, 4, 3, 2, 1 ENQUANTO A BALANÇA FAZ A SEQUÊNCIA.

APARECE NO DISPLAY PESO SETUP

PULSAR + 3X

Peso	Preço Kg	Total
ATÉ QUE APAREÇA	SETUP	PD1 1

PULSAR 2 PARA PROGRAMAR AS CASAS DECIMAIS 0.01

PULSAR + 6 X PARA PAPEL TÉRMICO OU
PULSAR + 7 X PARA PAPEL AUTOCOLANTE

APARECE	SETUP	MON	ESCEUR
---------	-------	-----	--------

ALTERAR SE NÃO ESTIVER CORRECTO

PARA ALTERAR PROCEDA DA SEGUINTE FORMA:

CARREGUE EM BP E COLOQUE O LEXAN DE PROGRAMAÇÃO. DIGITE OS CARACTERES PRETENDIDOS (EX: ESCEUR).

COM A TECLA → AVANÇA DE CHARACTER

TERMINA NA TECLA RETORNO

SAI COM A TECLA ↵

DE SEGUIDA FAZER:

F	2	EM SIMULTÂNEO
---	---	---------------

PULSAR 8

INTRODUZIR O VALOR DO EURO NAS TECLAS NUMÉRICAS: - EX:200.482

PULSAR BP PARA COLOCAR PONTO AO CENTRO EX: 200.482

SAIR ↵

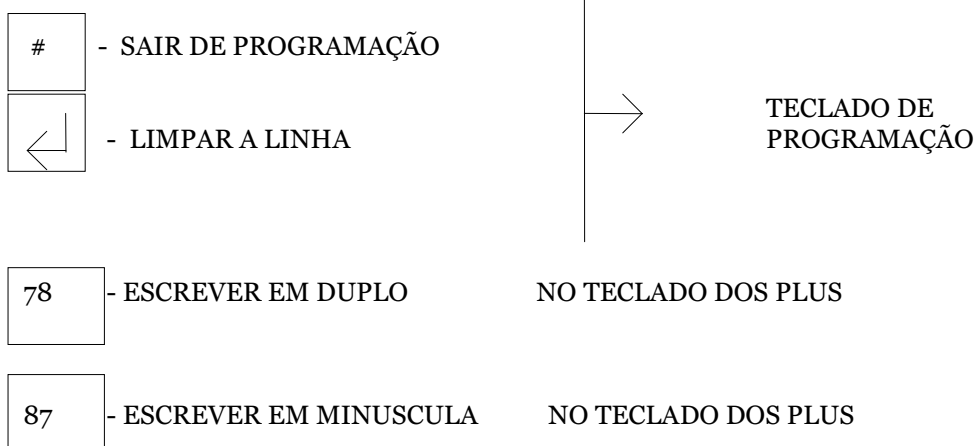
ANEXO

**ALTERAÇÃO DA PROGRAMAÇÃO
(SÓ PARA AS BALANÇAS DE 108 PLUS)**



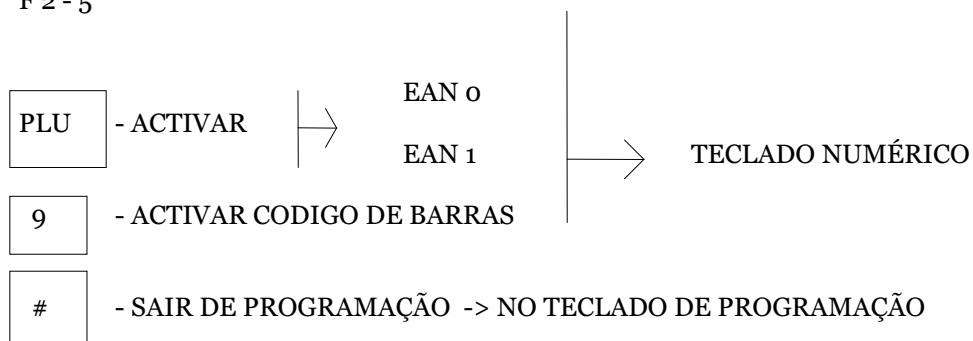
PROGRAMA JA5

ALTERAÇÕES



CÓDIGO DE BARRAS

F 2 - 5



ANEXO

**ALTERAÇÃO DA PROGRAMAÇÃO
(SÓ PARA AS BALANÇAS DE 108 PLUS AUTO-SERVIÇO)**



PROGRAMA JA5

ALTERAÇÕES

#	- SAIR DE PROGRAMAÇÃO
	- LIMPAR A LINHA

TECLADO DE
PROGRAMAÇÃO

78	- ESCREVER EM DUPLO
----	---------------------

NO TECLADO DOS PLUS

87	- ESCREVER EM MINUSCULA
----	-------------------------

NO TECLADO DOS PLUS

CÓDIGO DE BARRAS

F 2 - 5

	- ACTIVAR CÓDIGO DE BARRA
---	---------------------------

	- ACTIVAR	EAN 0
		EAN1

#	- SAIR DE PROGRAMAÇÃO -> NO TECLADO DE PROGRAMAÇÃO
---	--